

Manual do **XMANAGER 6**

Um poderoso servidor PCX para Windows

NetSarang Computer, Inc.

Copyright © 2019 NetSarang Computer, Inc. Todos os direitos reservados.

Manual do Xmanager®

Este software e vários documentos foram produzidos pela NetSarang Computer, Inc. e estão protegidos pela lei de direitos autorais. O consentimento do detentor dos direitos autorais deve ser obtido ao duplicar, distribuir ou citar todo ou parte deste software e dados relacionados.

Este software e manual estão sujeitos a alterações sem aviso prévio para melhoria das funções do produto.

Xlpd™ e Xftp™ são marcas comerciais da NetSarang Computer, Inc. Xmanager® e Xshell® são marcas registradas da NetSarang Computer, Inc. Microsoft Windows® é uma marca registrada da Microsoft®. UNIX® é uma marca registrada da AT&T Bell Laboratories. SSH® é uma marca registrada da SSH Communications Security. Secure Shell é uma marca comercial da SSH Communications Security.

Este software inclui produtos de software desenvolvidos através do OpenSSL Project e usados no OpenSSL Toolkit.

NetSarang Computer, Inc.

4701 Patrick Henry Dr. BLDG 22 Suite 137 Santa Clara, CA 95054

<https://www.netsarang.com/>

Índice

Sobre o Xmanager	5
Principais funções	5
Requisitos mínimos do sistema	7
Instalação e desinstalação	7
Começar	8
Começando com XDMCP	9
Começando com Xstart	13
Sair do Xmanager	16
Gerenciamento de sessão	17
Sessão Xstart	18
Sessão automática XDMCP	19
Sessão estática XDMCP	20
Configurações das propriedades da sessão	21
Propriedades da sessão XDMCP	22
Propriedades da sessão Xstart	24
Configurações do protocolo SSH	25
Configurar Secure XDMCP	25
Guia SSH	25
Guia opções	26
Guia de tunelamento	27
Configuração do protocolo SSH das sessões Xstart	28
Guia geral	28
Guia opções	28
Guia de tunelamento	29
Configurações da janela do Xmanager	30
Configuração de coluna	30
Criar uma pasta para sessão	30
Exportar	31
Importar	31
Conexão	32
Conectar-se usando o Xmanager	32
Barra de endereços do Xmanager	33
Conexão segura XDMCP	34
Conectar com o Xstart	35
Configurações de autenticação do usuário no Xstart	36
Definição da tag de comando Xstart	37
Configurações relacionadas ao firewall	38
Resolver problemas de conexão	39
Opções de linha de comando do servidor no Xmanager	40
Opções da linha de comando Xrcmd	41
Configurações de perfil do servidor	42
Gerenciamento do perfil	42
Modo janela	43

Opções de configuração de conexão	46
Gerenciamento de fontes	46
Gerenciamento de cores	48
Configuração do teclado	49
Configuração do mouse	51
Configuração de som	52
Múltiplos monitores	52
Opções de configuração avançada	53
Segurança	55
Controle de acesso ao servidor	55
Autenticação de usuário com chave pública	55
Janela de chaves do usuário	56
Janela de autenticação de usuário SSH	57
Gerenciamento de chaves do servidor	57
Janela de aviso de segurança SSH	58
Janela de chaves do servidor	58
Senha Mestra	58
Guia	60
Grupo de guias	60
Copiar, salvar e imprimir em aplicações X	61
Registro de sessão	62

Sobre o Xmanager

O **Xmanager**® é um poderoso e prático software de servidor PC X que funciona no ambiente Windows®. Os usuários podem trazer o desktop UNIX/Linux para seu PC Windows via **Xmanager**. Além disso, a aplicação X pode ser executada com segurança através do SSH (secure shell) mesmo quando o PC do usuário estiver dentro de uma rede privada ou houver um firewall entre o PC do usuário e o servidor remoto.

O **Xmanager** oferece diversas funções, tais como a configuração de múltiplos servidores, múltiplos visuais, múltiplos monitores, múltiplas configurações de usuário, múltiplas sessões XDMCP e segurança SSH reforçada. O **Xmanager** fornece uma variedade de opções especiais para usuários avançados e uma interface de usuário simples para usuários iniciantes.

O **Xmanager** é composto por **Xmanager(Xbrowser)**, **Xconfig**, **Xstart** e vários outros utilitários. Na versão 6, o utilitário para criar e gerenciar sessões, anteriormente chamado de Xbrowser, foi renomeado para **Xmanager**. O **Xmanager** como servidor será chamado de **Xmanager server**..

- **Xmanager** possui vários significados:
 - Um programa servidor X para PC.
 - **Xmanager** como servidor. Aplicações gráficas, clientes X, de servidores UNIX/Linux remotos podem ser exibidos em uma tela do Windows via **Xmanager Server**.
 - Um utilitário de sessão que gerencia sessões e arquivos de sessão (Em versões anteriores, isso era chamado de Xbrowser). Usando o utilitário **Xmanager**, os usuários podem criar sessões **Xstart** e **XDMCP**, bem como iniciar, parar, gerenciar, etc. Múltiplas sessões podem ser executadas simultaneamente a partir do **Xmanager** e atalhos podem ser criados para cada servidor. Se o **Xshell** e o **Xftp** estiverem instalados, os respectivos arquivos de sessão também podem ser gerenciados via **Xmanager**.
- O **Xconfig** cria e gerencia perfis de servidor no **Xmanager**. Estes perfis de servidor determinam várias opções do **Xmanager**, tais como modos de janela, catálogos de fontes, cores, etc.
- O **Xstart** permite de forma simples a execução direta de aplicações X remotas no PC do usuário. Os protocolos suportados incluem SSH, TELNET, RLOGIN, REXEC, RSH e LOCAL ao conectar-se a servidores remotos. O comando do servidor remoto pode ser executado de forma conveniente no PC Windows de um usuário via **Xstart**.

Principais funções

Esta seção fornece descrições das principais funções do **Xmanager**.

Conexão e inicialização

- Gerencie sessões Xmanager (Xstart e XDMCP), Xshell e Xftp em um único lugar
- Gerenciador de sessão para executar e gerenciar facilmente várias sessões
- Protocolos de conexão XDMCP, SSH, RSH, REXEC, RLOGIN e TELNET
- Até 128 conexões de cliente X por sessão do Xmanager
- Atalho para sessões Xstart e XDMCP
- Configurações avançadas de identificação de prompt e script de comando remoto no Xstart
- XDMCP seguro para conexões XDMCP para conexões que vão além de firewalls e redes privadas
- Suporte para IPv6
- Suporte a autenticação Kerberos (MIT Kerberos, Microsoft SSPI)
- Múltiplas guias em uma única janela
- Múltiplos grupos de guias em uma única janela

Instalação e distribuição

- Suporta o servidor de terminal Windows e Citrix MetaFrame para Windows
- Compartilhamento de sessão para o serviço de terminal Windows
- Instalação silenciosa
- Configuração multiusuário
- Sessão simples e distribuição do perfil do servidor
- Caminho da sessão definido pelo usuário
- Seleção do tema do programa

Segurança

- Protocolos SSH1/SSH2 que suportam autenticação com chave pública
- Cria uma chave pública SSH
- Agente de autenticação de usuário SSH
- Controle de acesso pelo servidor
- Conexões XDMCP usando o túnel seguro SSH (SecureXDMCP)
- Senha mestra definida pelo usuário para adicionar ainda mais segurança às senhas de sessão

Servidor X

- Servidor X11R7 PC X de alto desempenho
- GLX 1.3, protocolo de extensão OpenGL 1.2
- Protocolo de extensão de renderização X
- Suportes para expressão RandR
- Configuração de múltiplos servidores
- Configuração de múltiplos usuários
- Múltiplos monitores
- Adaptador de múltiplas redes
- Sessões para múltiplas XDMCP

- Atribuição automática do número de exibição
- Modo de janela única e múltipla
- Panorâmica e auto-elevação no gerenciador de janelas local
- Multi-visual
- Visuais de 256 cores no dispositivo de vídeo True Color
- Substituição automática de cores para visuais PseudoColor
- Armazenamento complementar
- Função Planemask completa para aplicações de 256 cores
- Scroll do mouse
- Emulação dos 3 botões do mouse
- Interface de edição do teclado
- Alteração do teclado em tempo real usando a tecla de atalho
- Arquivos de som para solicitações XBell
- Banco de dados de recursos locais
- Impressão de janelas no modo de janela múltipla
- Copiar e colar automaticamente entre aplicativos X e aplicativos Windows
- Ícone na bande do sistema

Font

- Compilador de fontes
- Servidor de fontes
- Formatos de fontes BDF, PCF
- Substituição automática de fontes
- Pacotes de fontes adicionais para vários idiomas e aplicações X

Requisitos mínimos do sistema

- **Processador:** Compatível com Intel®
- **Sistema operacional:** Windows 7 SP1 ou superior, Windows Server 2008 R2 ou superior
- **Espaço em disco:** 100MB ou mais de espaço de reserva
- **Rede:** Rede TCP/IP

Instalação e desinstalação

O programa de instalação do **Xmanager** foi criado usando o **InstallShield®**. Diversas opções de instalação podem ser alteradas durante a instalação. No entanto, muitas vezes é suficiente simplesmente clicar em [Próximo].

Para desinstalar o **Xmanager**, use as funções padrão de adicionar/remover programas do Windows. Execute Programas e Recursos no painel de controle e selecione o **Xmanager** para desinstalar. Mesmo quando o programa é desinstalado, as informações do registro, os arquivos de logs e os arquivos de dados criados pelo usuário não são apagados. As informações e arquivos estão disponíveis para reutilização quando o programa for reinstalado. Se você deseja remover todos os arquivos e informações do registro completamente, basta apagar:

Informações do registro:

- \HKEY_CURRENT_USER\Software\NetSarang\Xmanager

Arquivo e pasta:

- Pasta de documentos do usuário\Netsarang Computer\6\Xmanager

Começar

O **Xmanager** oferece o **Xmanager** e o **Xstart**, duas ferramentas básicas para acessar uma servidor UNIX/Linux remoto. O **Xmanager** traz todo o desktop remoto via XDMCP (X display manager control protocol) para o PC Windows. Outros usuários que só precisam de acesso a aplicações X simples, ao contrário de um ambiente de trabalho inteiro, podem optar pelo Xstart, pois é mais simples e rápido do que uma conexão XDMCP.

Nota:

Executar o Xmanager - Passivo a partir da pasta Tools (Ferramentas) na pasta de instalação do Xmanager para que o servidor do Xmanager entre no modo de espera para conexões de aplicativos X. Os usuários podem então executar um aplicativo X remoto usando o Xstart ou outras ferramentas.

Execute o Xmanager - Broadcast na pasta Tools (Ferramentas) na pasta de instalação do Xmanager para que o servidor Xmanager faça transmissão uma mensagem de query XDMCP através da rede. Os servidores que respondem à mensagem de consulta são listados na janela de seleção. Um servidor pode ser selecionado a partir da lista e uma conexão com poderá ser estabelecida.

Começando com XDMCP

Para usar as **sessões do Xmanager**, configure um servidor UNIX/Linux remoto para suportar o serviço XDMCP para um servidor remoto X. Normalmente, o **dtlogin**, **kdm**, **gdm**, **lightdm**, ou **xdm** devem estar rodando no servidor. Para detalhes sobre as configurações do serviço XDMCP, consulte o manual do UNIX/Linux.

1. Abra a pasta **Xmanager** no seu desktop.

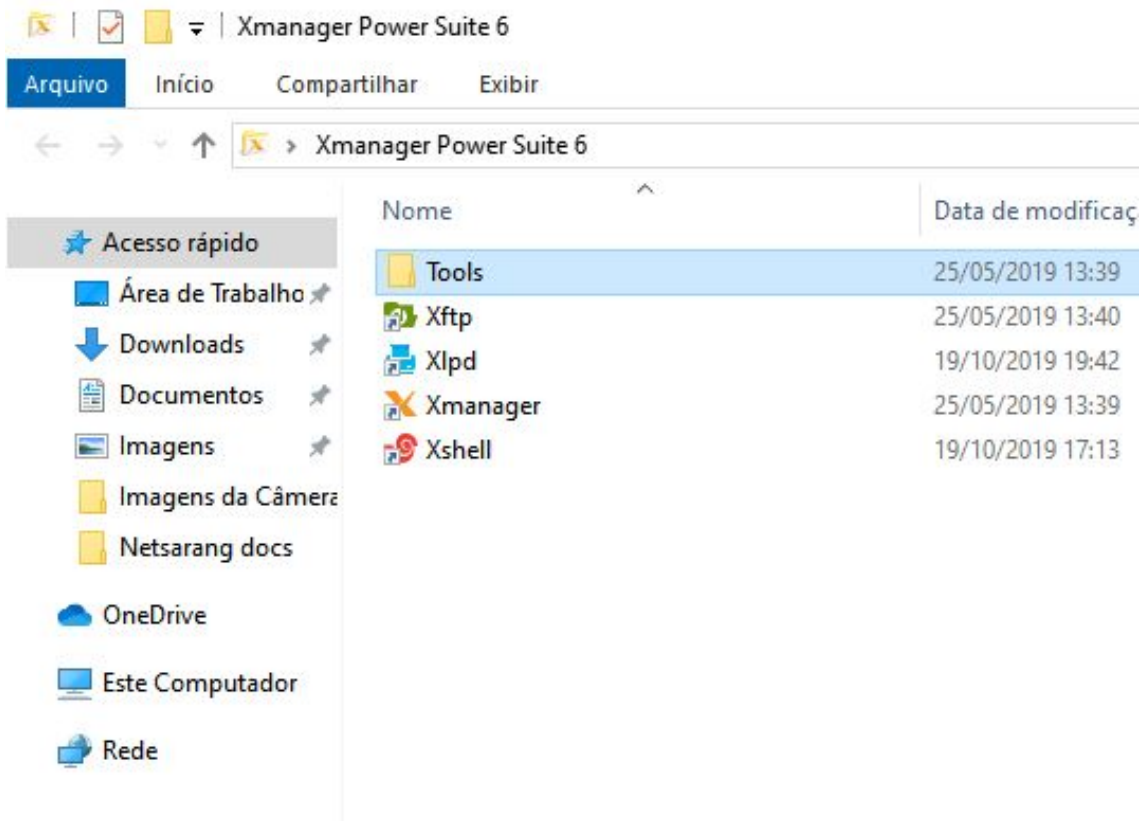


Fig. 1: Pasta do Xmanager

2. Execute o **Xmanager**.

Nota:

O Xmanager automaticamente encontra todas os servidores UNIX/Linux na rede local. Se o servidor UNIX/Linux a ser acessado estiver em uma rede diferente do PC do usuário, registre o endereço IP do servidor UNIX/Linux ou o endereço de broadcast na janela Opções. Para detalhes de configuração, consulte 'Sessão XDMCP automática'.

Se um servidor UNIX/Linux não for exibido na janela do Xmanager, isso significa que o servidor não está preparado para uma conexão XDMCP.

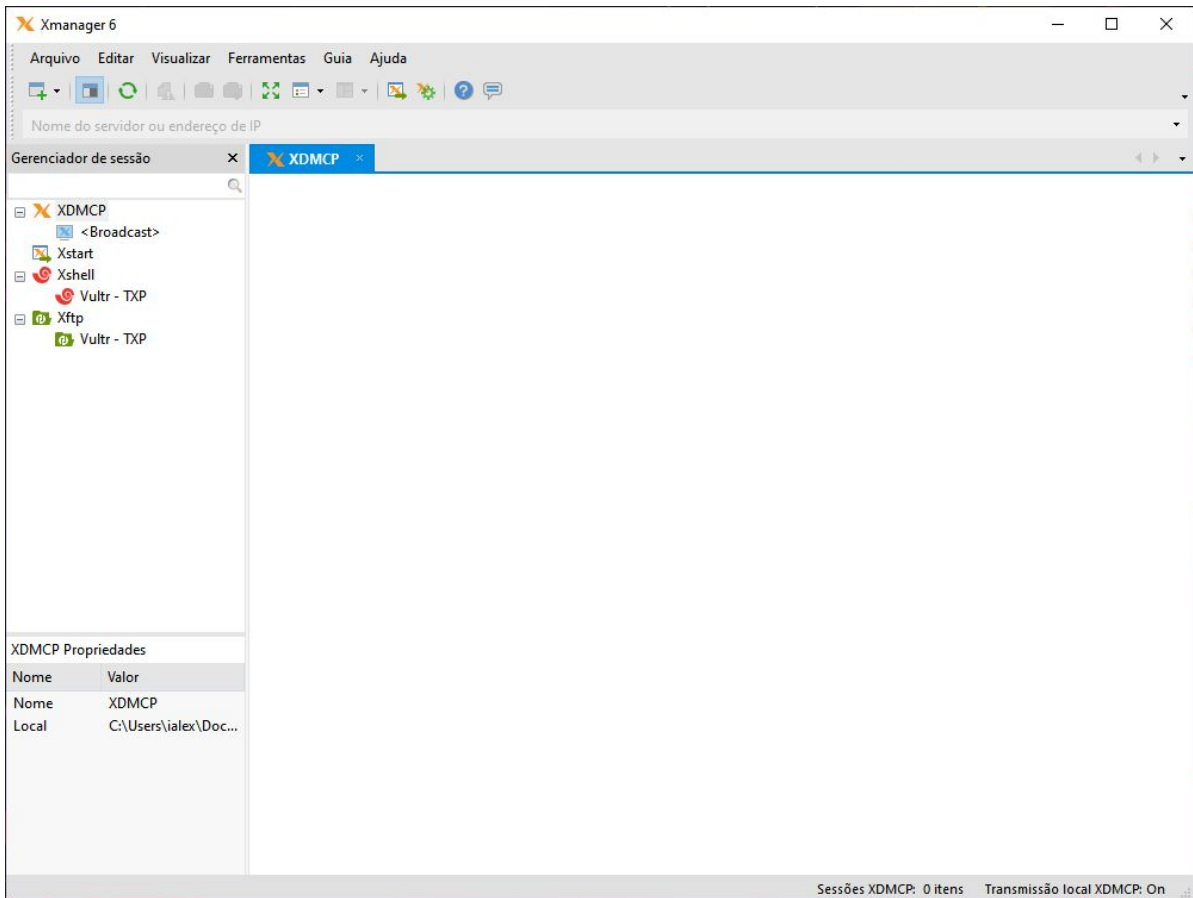


Fig. 2: Janela principal do Xmanager

3. Clique duas vezes em um servidor para se conectar. Uma tela de login gráfica será exibida.

Nota:

Se a tela de login gráfica não for exibida, é possível que haja um firewall entre o computador do usuário e o servidor remoto.

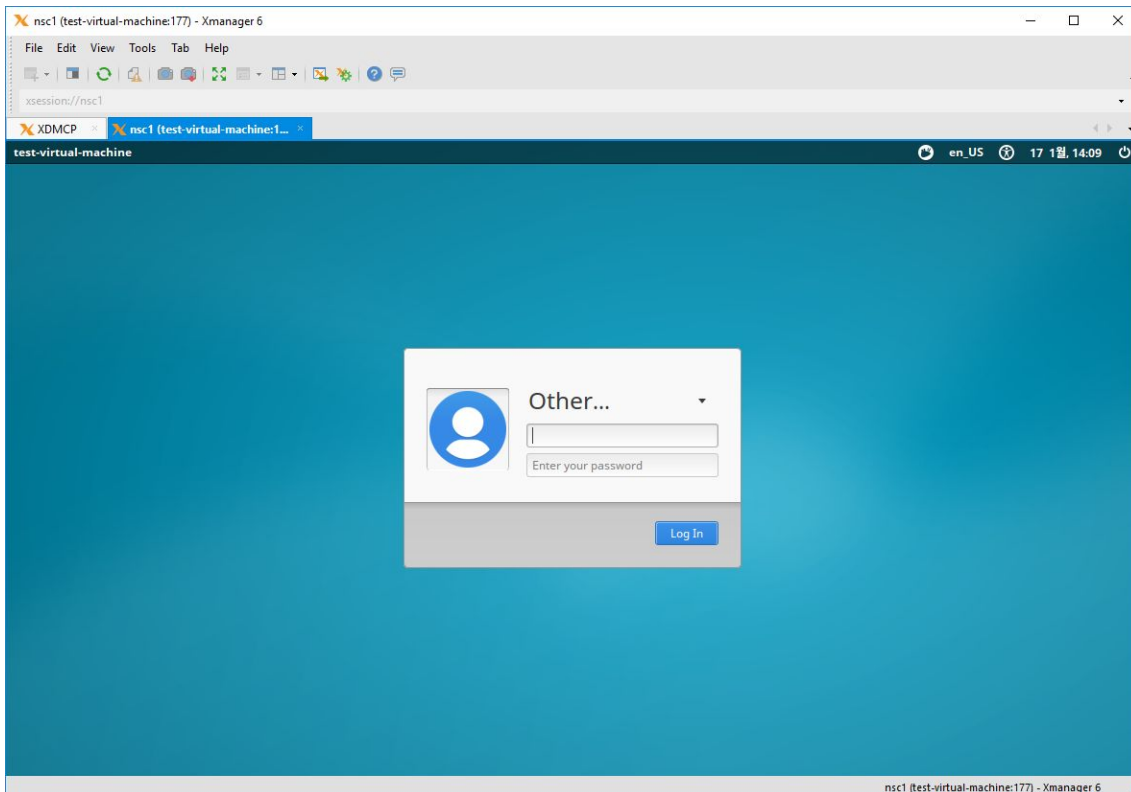


Fig. 3: Tela de login do CentOS através de uma conexão XDMCP

4. Inicie sessão no servidor digitando o nome da conta e a senha. A área de trabalho remota será aberta.

Nota:

Se a área de trabalho remota não for exibida após digitar a conta e a senha, pode haver um problema no script shell de login da conta do usuário.

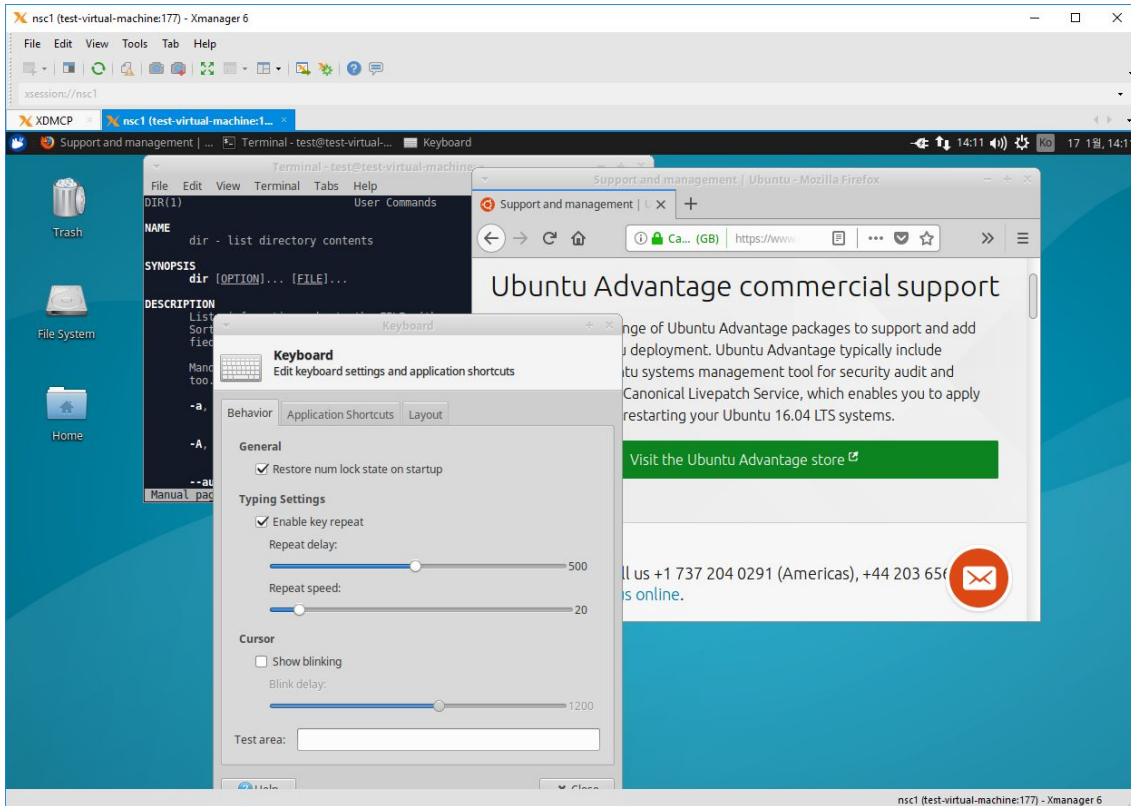


Fig. 4: UNIX desktop executado no Windows

Se você tiver problemas ao usar o **Xmanager**, visite nossa página de suporte ao cliente:

<http://www.netsarang.com/support/main.html>

Informações adicionais sobre configurações XDMCP em servidores UNIX/Linux e dicas relacionadas podem ser encontradas na página de suporte ao cliente.

Começando com Xstart

O **Xstart** permite que os usuários executem uma aplicação X remota. Uma vez que uma sessão Xstart é criada, o aplicativo X remoto pode ser executado a qualquer hora, basta clicar no arquivo de sessão no Windows.

1. Execute o **Xstart** localizado em Tools(Ferramentas) na pasta do **Xmanager**.

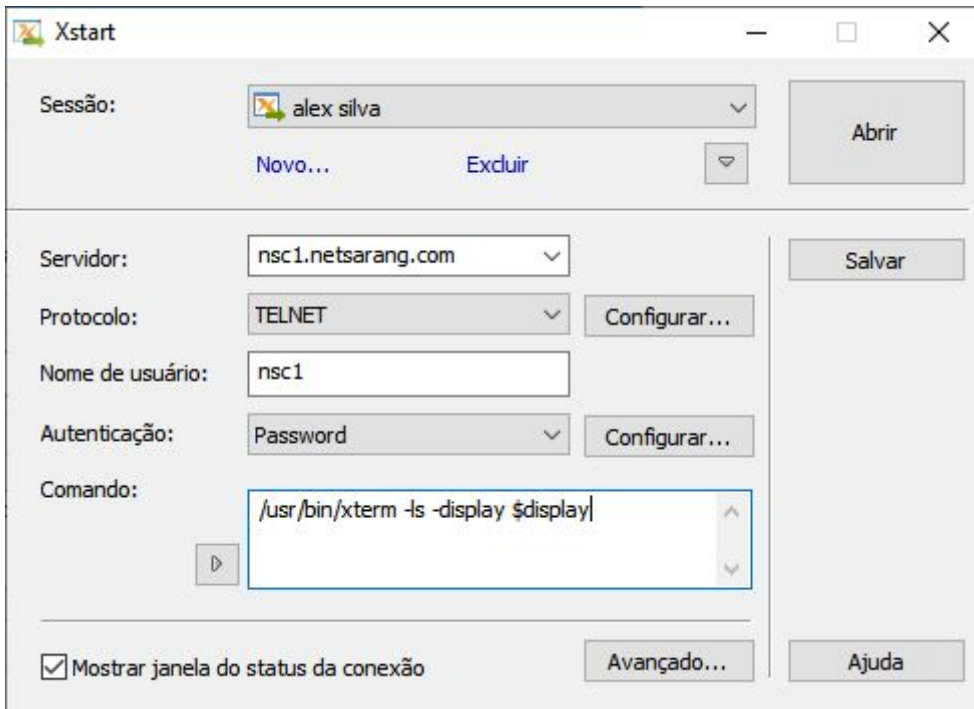


Fig. 5: Janela principal do Xstart

2. Clique em [Nova]. Será exibida a janela de **Nova sessão**.

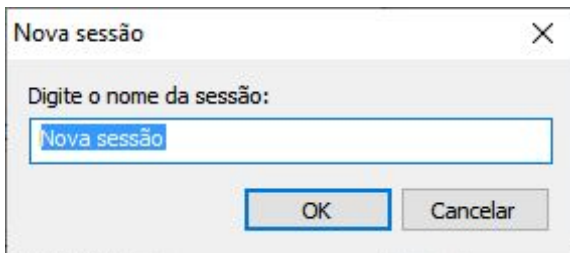


Fig. 6: Janela de nova sessão do Xstart

3. Digite o novo nome da sessão e clique em [OK].
4. Digite o nome do servidor UNIX/Linux remoto ou o endereço IP em [Servidor].
5. Selecione um dos protocolos suportados pelo servidor no campo [Protocolo].
6. Clique em [Configurar] para definir as opções de protocolo, como o número da porta ou o tempo de limite.
7. Digite a conta de usuário do servidor remoto em [Nome de usuário].
8. Para salvar a senha do usuário na sessão, defina o tipo de [Autenticação] como Senha e clique no botão [Configurar] à direita.
A janela **Configuração da senha** será exibida.

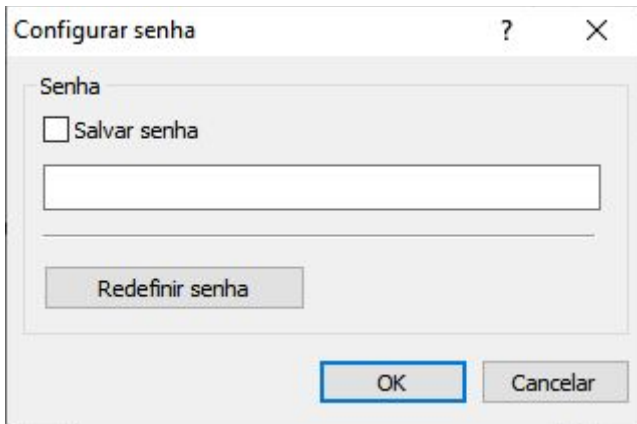


Fig. 7: Janela de configurar senha

9. Digite um comando para ser executado no servidor em [Comando]. Para executar o **xterm**, digite o seguinte comando:

```
/usr/bin/X11/xterm -ls -display $DISPLAY
```

Nota:

Ao pressionar o botão abaixo da etiqueta [Comando], será exibida uma lista prática de comandos xterm geralmente usados registrados pelos tipos UNIX/Linux. Selecione o comando xterm adequado para a distribuição UNIX/Linux à qual se conectar. Você também pode adicionar/remover comandos usados freqüentemente abrindo a janela de Comandos registrados.

10. Clique em [Executar]. A janela do **xterm** irá abrir.

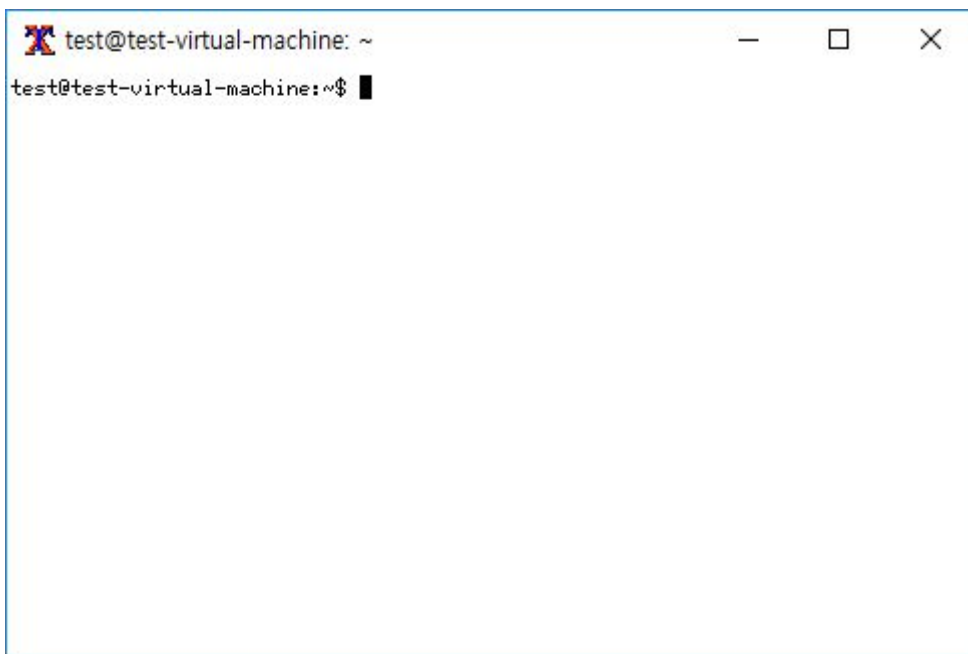


Fig. 8: Janela xterm

Se você tiver problemas ao usar o **Xstart**, visite nossa página de suporte ao cliente:

<http://www.netsarang.com/support/main.html>

A maioria dos problemas é geralmente causada pelo firewall, o computador do usuário ou pelas configurações de rede. Em alguns casos, os usuários podem precisar consultar os administradores da rede ou do sistema.

Sair do Xmanager

Para encerrar um aplicativo X remota iniciado pelo **Xstart** ou **Xmanager**, selecione [Fechar] no menu do sistema do servidor do **Xmanager**. Para mais detalhes sobre o menu do sistema do **Xmanager**, consulte "Modo Janela".

Para sair automaticamente do servidor do Xmanager quando todos os aplicativos X remotos estiverem fechados:




1. Selecione [Propriedades] no menu do sistema do servidor do **Xmanager**. A janela de Propriedades do Perfil será exibida.
2. Selecione [Sair do Xmanager quando todas as conexões estiverem fechadas] na guia [Geral].
3. **O servidor do Xmanager** encerra quando todas as janelas das aplicações X estiverem fechadas.

Nota:

Se a opção [Sair do Xmanager quando todas as conexões estiverem fechadas] não estiver selecionada, o Xmanager será inicializado quando todas as aplicações X remotas forem fechadas e ficará pronto para uma nova conexão de aplicação X.

Gerenciamento de sessão

As sessões têm informações de conexão para se conectar a um servidor remoto. Os usuários podem especificar diferentes opções e perfis de servidor para cada conexão, ao criar uma sessão. Os tipos de sessão são divididos em sessões XDMCP automáticas, sessões XDMCP estáticas e sessões Xstart.

Ícone	Tipo de sessão	Descrição
	XDMCP automático	O Xmanager envia uma mensagem broadcast para a LAN local e encontra dinamicamente os servidores. Para encontrar outro servidor de sub-rede, digite o endereço de IP do servidor na janela Opções. Todas as sessões automáticas usam as mesmas configurações. No entanto, para alterar as configurações da sessão, os usuários poderão clicar com o botão direito do mouse em uma sessão, selecionar [Salvar como] e salvar a sessão. Em seguida, clique com o botão direito do mouse na sessão recém-criada e selecione [Propriedades]. Neste caso, a sessão recém-criada torna-se uma sessão XDMCP estática.
	XDMC estático	A sessão estática é uma sessão criada por um usuário. As sessões estáticas podem ser criadas copiando (salvando) uma sessão automática ou usando o assistente de nova sessão. Se um servidor remoto não responder a uma mensagem de solicitação XDMCP, o ícone exibido ficará escuro. Os usuários podem criar atalhos, alterar as configurações para esta sessão e enviar esta sessão para outros usuários via e-mail, etc.
	Xstart	O Xmanager pode criar e gerenciar sessões do Xstart . Além disso, os usuários também podem gerenciar essas sessões diretamente no Xstart . O Xmanager e o Xstart compartilham todas as sessões do Xstart . Ao Clique duas vezes nas sessões do Xstart , os usuários podem executar uma aplicação X remota em seu PC Windows.

Nota:

A sessão do Xstart é útil ao executar aplicações X remotas uma a uma. Esta sessão se conecta a um servidor remoto, executa automaticamente um comando designado e abre um aplicação X no PC Windows do usuário.

A sessão XDMCP é útil para trazer a interface da tela de login e todo o ambiente de trabalho do servidor remoto para o PC Windows do usuário. O Xmanager suporta todos os ambientes de trabalho UNIX/Linux, incluindo CDE, KDE e GNOME.

Sessão Xstart

Ao criar uma sessão do Xstart, uma aplicação X do servidor remoto pode ser executado no PC do usuário. O **Xstart** automatiza o processo de login no servidor remoto e executa aplicações X remotas designadas pelo usuário.

Os usuários podem criar sessões no **Xstart** e no **Xmanager**.

Para criar uma sessão com o Xstart:

1. Execute o **Xstart** localizado na pasta do **Xmanager**.
2. Clique em [Nova]. A janela de **Nova sessão** será exibida.
3. Digite o nome da nova sessão e clique em [OK].
4. Digite o nome do servidor UNIX/Linux remoto ou o endereço IP em [Servidor].
5. Selecione um dos protocolos suportados pelo servidor em [Protocolo].
6. Clique em [Configurar] para definir as opções por protocolo, como número da porta ou tempo de limite.
7. Digite a conta de usuário do servidor remoto em [Nome de usuário].
8. Para salvar a senha do usuário na sessão, defina o tipo de [Autenticação] como Senha e clique no botão [Configurar] à direita. A janela **Configurar senha** será exibida.
9. Digite um comando a ser executado no servidor remoto em [Comando]. Para executar o **xterm**, digite o seguinte comando:
`/usr/bin/X11/xterm -ls -display $DISPLAY`

Nota:

Ao pressionar o botão abaixo da etiqueta [Comando], será exibida uma lista prática de comandos xterm geralmente usados registrados pelos tipos UNIX/Linux. Selecione o comando xterm adequado para a distribuição UNIX/Linux à qual se conectar. Você também pode adicionar/remover comandos usados freqüentemente abrindo a janela de **Comandos registrados**.

\$DISPLAY é convertido para o endereço IP do PC e o número de exibição que o servidor Xmanager está aguardando. No entanto, se o protocolo SSH estiver sendo utilizado, o DISPLAY é definido automaticamente de acordo com o protocolo de encaminhamento do X11, então a opção '-display \$DISPLAY' não é necessária. O Xstart não irá converter \$DISPLAY durante a execução do comando.

10. Clique em [Salvar].

Para criar uma sessão com o Xmanager:

1. Execute o **Xstart** localizado na pasta do **Xmanager**.
2. Clique em [Arquivo] depois em [Novo] e selecione [Sessão Xstart]. A janela **Propriedades da nova sessão** será exibida.
3. Digite o nome da [Sessão] no guia [Geral]. Certifique-se de que não inseriu um nome de sessão duplicado com um arquivo de sessão existente.
4. Digite o nome do servidor UNIX/Linux remoto ou o endereço IP em [Servidor].
5. Selecione um dos protocolos suportados pelo servidor em [Protocolo].
11. Clique em [Configurar] para definir as opções por protocolo, como número da porta ou tempo de limite.
6. Digite a conta de usuário do servidor remoto em [Nome de usuário].
7. Digite a senha para a conta de usuário em [Senha].
8. Digite um comando a ser executado no servidor remoto em [Comando de execução]. Por exemplo, digite o comando a seguir para executar o **xterm**:
`/usr/bin/X11/xterm -ls -display $DISPLAY`
9. Clique em [OK].

Nota:

Os usuários também podem criar sessões Xstart usando o Assistente de nova sessão fornecido no **Xmanager**. Certifique-se de que a categoria de sessão do **Xmanager** está definida como Xstart, depois clique no menu [Arquivo] e depois em [Novo] e selecione [Novo assistente de sessão] para abrir o assistente.

Para criar atalhos para sessões Xstart:

1. Execute o **Xstart**.
2. Selecione uma sessão na lista [Sessão].
3. Clique no botão de seta para ver mais menus e clique em [Criar atalho]. A janela **Procurar pasta** será exibida.
4. Selecione uma pasta na qual deseja criar o atalho.

Sessão automática XDMCP

O **Xmanager** envia uma mensagem de transmissão **XDMCP** para a rede local ou para uma rede determinada por um usuário e mostra os servidores que responderam a mesma. Estas sessões são criadas automaticamente pelo **Xmanager** e os usuários não precisam criá-las manualmente. Portanto, estas sessões são denominadas sessões automáticas.

Geralmente, todos os sistemas UNIX/Linux suportam o serviço **XDMCP**, e você não deve ter problemas para encontrar servidores na janela do **Xmanager**. Em alguns casos, um servidor remoto é configurado para não suportar o serviço **XDMCP** e, como resultado, ele não é exibido no **Xmanager**. Neste caso, entre em contato com o administrador do sistema do servidor e solicite que o serviço **XDMCP** seja habilitado.

O **Xmanager** fornece uma opção para encontrar servidores em outras redes. Adicionalmente, oferece uma opção para desativar a função broadcast no caso de existirem muitos servidores na rede local

Para encontrar servidores em outra rede:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique no menu [Ferramentas] e depois em [Opções]. A janela **Opções** será exibida.
3. Digite o nome do servidor ou o endereço IP a ser localizado na seção [Procurar] ou digite o endereço broadcast da rede para encontrar todos os servidores disponíveis (por exemplo, 192.168.0.255).
4. Clique em [Adicionar].
5. Clique em [OK].

Para desativar a opção de broadcast local:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique no menu [Ferramentas] e depois em [Opções]. A janela **Opções** será exibida.
3. Desmarque [Procurar por servidores locais (XDMCP Broadcast)].
4. Clique em [OK].

Nota:

Se houver muitos servidores na rede local do usuário e houver um número limitado de servidores para usar, pode ser interessante desativar a opção [Procurar por servidores locais (XDMCP Broadcast)] e adicionar apenas os servidores necessários na lista de endereços de busca.

Sessão estática XDMCP

Além das sessões automáticas, o **Xmanager** fornece suporte para sessões estáticas, como passiva, query XDMCP, broadcast XDMCP, **XMDCP** Indireto e Secure **XDMCP**. Ao contrário das sessões automáticas, as sessões estáticas são sempre exibidas na janela do **Xmanager** e podem ser criadas, modificadas ou excluídas pelos usuários. Ao contrário das sessões **XDMCP**, as sessões passivas esperam passivamente pela solicitação de uma aplicação X, mas são agrupadas com sessões **XDMCP** simplesmente pelo fato de não serem sessões **Xstart**.

Para criar sessões passivas:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Selecione XMDCP na categoria de sessões à esquerda.
3. Clique no menu [Arquivo] e depois em [Novo] e selecione [Novo assistente de sessão]. Será exibida a janela **[Novo assistente de sessão]**.
4. Selecione Nenhum (Passivo) em [Método] e clique em [Próximo].
5. Selecione um perfil de servidor em [Perfil de servidor X] e clique em [Próximo].
6. Digite um nome de sessão em [Nome].
7. Clique em [Finalizar].

Nota:

Quando uma sessão passiva é executada, o Xmanager entra em um modo no qual ele fica esperando por uma conexão de aplicação X. Os usuários podem então executar uma aplicação X remota usando o Xstart ou um programa de terminal, como o telnet.

Para criar uma sessão XDMCP de query/broadcast/indirect/secure:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Selecione XMDCP na categoria de sessões à esquerda.
3. Clique no menu [Arquivo] e depois em [Novo] e selecione [Novo assistente de sessão]. Será exibida a janela **[Novo assistente de sessão]**.
4. Selecione em método *XMDCP Query*, *XMDCP Broadcast*, *XMDCP Indirect*, ou *Secure XDMCP*.

Nota:

As conexões Query XDMCP são feitas diretamente com um servidor designado e a interface da tela de login pode ser apresentada na janela do usuário.

As conexões XDMCP Broadcast são um método no qual o Xmanager abre a janela de Seleção e lista os servidores disponíveis para conexão.

As conexões XDMCP Indirect são semelhantes às conexões XMDCP Broadcast. No entanto, a janela de Seleção é exibida por um servidor remoto designado, e não pelo Xmanager.

As conexões Secure XDMCP podem ser usadas quando o Xmanager está dentro de um firewall ou de uma rede privada e o servidor remoto está fora do firewall ou da rede privada e, portanto, os usuários não podem fazer uma conexão XDMCP direta. Se o servidor SSH estiver em execução neste servidor remoto, as conexões XDMCP com o servidor remoto podem ser realizadas utilizando o túnel SSH da conexão Secure XDMCP.

5. Digite o nome do servidor remoto ou o endereço IP em [Servidor] e clique em [Próximo].
6. Selecione o perfil do servidor em [Perfil do servidor X] e clique em [Próximo].
7. Digite o nome de sessão em [Nome].
8. Clique em [Finalizar].

Para criar atalhos para sessões estáticas:

1. Run **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em uma sessão.
3. Selecione [Criar atalho].

Para enviar sessões por e-mail:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em uma sessão.
3. Clique em enviar [Enviar para] e selecione [Destinatário de e-mail].

Para trazer sessões para o Xmanager:

1. Arraste uma sessão de uma pasta externa.
2. Solte-a na janela do **Xmanager**.

Nota:

Apenas as sessões estáticas salvas em um arquivo podem ser arrastadas e soltas. As sessões automáticas não podem ser arrastadas.

Para compartilhar sessões com outros usuários:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em uma sessão.
3. Selecione [Compartilhar].

Nota:

Esta tarefa requer permissões de administrador. As sessões compartilhadas são movidas para uma pasta compartilhada. Por padrão, o Xmanager tem as sessões compartilhadas desativadas. As sessões compartilhadas podem ser mostradas navegando para o menu [Ferramentas] e selecionando [Opções].

Para salvar sessões automáticas como uma sessão estática:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Selecione uma sessão automática e clique com o botão direito do mouse sobre ele.
3. Selecione [Salvar como].

Configurações das propriedades da sessão

Um arquivo de sessão tem informações básicas de conexão, como o nome de servidor e o número da porta. Além disso, os usuários podem modificar as configurações XDMCP, um endereço de conexão, um perfil de servidor e um número de exibição.

Para alterar as informações da conexão de um arquivo de sessão:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em um arquivo de sessão.
3. Selecione [Propriedades]. A janela **Propriedades da sessão** será exibida.
4. Modifique as informações de conexão na seção [Conexão] da guia [Geral].

Nota:

Para obter detalhes sobre as propriedades da sessão XDMCP e da sessão Xstart, consulte 'Propriedades da sessão XDMCP' e 'Propriedades da sessão Xstart'.

Para atribuir um número de exibição:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em um arquivo de sessão.
3. Selecione [Propriedades]. A janela **Propriedades da sessão** será exibida.
4. Clique na guia [X Server].
5. Desative [Atribuir número de exibição automaticamente].
6. Digite o número de exibição em [Número de exibição].
7. Clique em [OK].

Nota:

Caso o número de exibição seja alocado automaticamente, cada sessão manterá um número de exibição intrínseco a partir do número de exibição padrão definido no perfil. Quando várias sessões do Xmanager são executadas, cada sessão recebe um número de exibição exclusivo e é exibida na barra de título do Xmanager (por exemplo, [:0.0]). O primeiro número é o número do visor e o segundo número é o número da tela. No Xmanager, o número da tela é sempre 0.

Os números de exibição devem ser um valor entre -4976 e 32767. O Xmanager obtém números das portas TCP adicionando 6000 a um número de exibição. Por exemplo, se um usuário digitar o número 10 em [Número de exibição], o Xmanager se comunica com as aplicações X usando a porta TCP 6010. Alguns servidores UNIX não conseguem reconhecer um número de três dígitos. Portanto, é recomendado usar um número menor que 100. Alguns sistemas não suportam a porta inicial padrão da janela X de 6000. Neste caso, os usuários podem utilizar valores negativos (-) como a porta 5999(-1), 5998(-2), etc.

Para designar um perfil específico para uma sessão:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em um arquivo de sessão.
3. Selecione [Propriedades]. A janela **Propriedades da sessão** será exibida.
4. Clique na guia [X Server].
5. Selecione um perfil da lista [Perfil do Servidor]..
6. Clique em [OK].

Propriedades da sessão XDMCP

A seguir estão as descrições dos itens relacionados à conexão nas propriedades da sessão XDMCP. Os itens são exibidos na guia [Geral] da janela **Propriedades da sessão XDMCP**.

Método

Os métodos de conexão de sessão são Nenhuma (Passivo), XDMCP Query, XDMCP Broadcast, XDMCP Indirect e Secure XDMCP.

Para obter mais informações sobre cada método de conexão, consulte 'Sessão XDMCP estática'.

Servidor

Digite o nome do servidor remoto ou o endereço IP para conexão.

Verifique se um gerenciador de exibição está em operação no servidor remoto. A maioria das distribuições UNIX/Linux usa **dtlogin**, **kdm**, **gdm**, **lightdm**, ou **xdm** como gerenciador de exibição.

Número da porta

Digite o número da porta do gerenciador de exibição remoto. O valor padrão é UDP 177.

Usar padrão

Defina o número da porta com o valor padrão UDP 177.

Endereço local

Selecione um dos endereços de IP do sistema do usuário. Esta opção é usada apenas quando o sistema do usuário tem vários endereços IP.

Se a opção Seleção automática for selecionada na lista, o **Xmanager** encontrará um endereço de IP apropriado para a conexão. Se o **Xmanager** não encontrar um endereço apropriado, abra a janela **Seletor de IP** para que um usuário selecione diretamente um endereço.

O gerenciador de exibição em um servidor remoto se conectará ao endereço de IP selecionado por um usuário. Se um endereço IP inadequado for selecionado, o gerenciador de tela não poderá se conectar ao Xmanager e a tela de login não poderá ser exibida.

Endereço de conexão

Essa opção é necessária quando os usuários se conectam usando encaminhamento de porta em um ambiente de rede limitado, como um firewall ou servidor proxy, e quando o endereço de conexão automática não funciona corretamente devido às configurações do servidor XDM, mesmo que a conexão Secure XDMCP esteja selecionada. Quando o Windows do usuário estiver em uma rede privada com um firewall, o Xmanager não poderá obter uma janela de login remota com uma conexão XDMCP, pois o firewall bloqueia as conexões de entrada. Assim, o gerenciador de exibição remota não será capaz de alcançar o Xmanager no PC Windows do usuário. Para usar este recurso, os usuários precisam alocar uma porta de escuta no firewall e encaminhar as conexões de entrada para o seu Windows.

Tipo do endereço

Selecione o usuário definido ao usar um servidor proxy ou tentar fazer uma conexão XDMCP em um ambiente bloqueado por um firewall. Ao usar o Secure XDMCP, se o endereço de conexão automática falhar, selecione o endereço IP do servidor SSH ou o endereço Loopback (127.0.0.1).

Endereço de IP

Se o [Tipo de endereço] for selecionado como Definido pelo usuário, insira o endereço IP do servidor proxy ou do servidor de firewall. O controle remoto o gerenciador de exibição tentará fazer a conexão usando este endereço e o servidor proxy encaminhará a conexão para o sistema do usuário.

Número da porta

Se o [Tipo de endereço] for selecionado como definido pelo usuário, atribua um número de porta TCP a um servidor proxy e a aguardar o encaminhamento de porta.

Por exemplo, vamos assumir que o computador do usuário usa 192.168.1.100, um endereço de IP privado, e o servidor de firewall usa 192.168.1.1, um endereço de IP privado. Além disso, o firewall usa 210.100.xxx.10, um endereço de IP público, para uma conexão externa com a Internet, e o endereço de IP do servidor UNIX é 210.100.xxx.100.

Neste caso, você precisará configurar o firewall para encaminhar as conexões de entrada (210.100.xxx.10, porta número 6010) para o **Xmanager** (192.168.1.100, porta número 6010) em seu Windows. Isto é chamado de encaminhamento de portas. Para esta configuração, faça uma consulta ao administrador do sistema de firewall.

Agora, digite 210.100.xxx.100 na área [Servidor] do campo [Conexão] e selecione definido pelo usuário como [Tipo de endereço] em [Endereço da conexão]. Em seguida, digite 210.100.xxx.10 em [Endereço de IP] e digite 6010 em [Número da porta]. Clique na guia [X Server], desmarque a opção [Atribuir número de exibição automaticamente] e digite 10 (TCP 6010) em [Número de exibição].

O processo de definição de [Endereço da conexão] ao conectar com um servidor externo através de um roteador é descrito em 'Configuração relacionada ao Firewall'.

Propriedades da sessão Xstart

A seguir estão as descrições dos itens relacionados à conexão nas propriedades da sessão Xstart. Os itens são exibidos na guia [Geral] da janela de **Propriedades da sessão Xstart**.

Servidor

Digite o nome do servidor UNIX/Linux remoto ou o endereço IP. É mais rápido e mais estável inserir um endereço de IP do que um nome de servidor, porque o Xstart não precisará se conectar a um servidor de nomes.

Protocolo

Selecione um protocolo para a conexão remota do servidor. O **Xstart** suporta protocolos SSH, TELNET, RSH, REXEC, RLOGIN e LOCAL. Antes de selecionar um protocolo, certifique-se de verificar se o servidor remoto suporta ou não o protocolo.

SSH é um protocolo para conexões seguras com um servidor remoto. O SSH fornece autenticação de usuário de chave pública, poderosa criptografia de dados e funções de encaminhamento X11. Usando o protocolo SSH, um aplicativo X remoto pode ser executado com segurança usando a criptografia poderosa, mesmo em um ambiente de rede vulnerável à segurança. Além disso, o SSH permite conexões convenientes com um servidor localizado do outro lado de um firewall. Um usuário em uma rede privada pode executar uma aplicação X em outra rede usando a função de encaminhamento do X11.

TELNET é um protocolo legado para usar um terminal remoto. É suportado pela maioria dos servidores, como UNIX, Linux e VMS. Não é tipicamente utilizado em sistemas modernos devido à sua fraca segurança.

RSH é um protocolo simples para conectar com um servidor remoto e executar um comando designado. Ele não requer uma senha e deve ser usado com cautela quando a segurança é uma preocupação.

REXEC é um protocolo para executar um comando em um servidor remoto. Embora as funções sejam quase semelhantes às do RSH, o REXEC requer uma senha para a conexão.

RLOGIN é um programa simples para conectar com um servidor remoto e obter shells de login. Embora similar ao TELNET, o RLOGIN autentica usuários em um método similar ao RSH.

LOCAL é para executar um aplicação X instalada no PC de um usuário, não um servidor remoto.

Nota:

Para TELNET, RSH, REXEC e RLOGIN, as versões mais recentes do UNIX/Linux não permitem conexões com as configurações padrão.

Configurar

Abra a janela **Configurar protocolo** em função do protocolo selecionado e defina a porta de conexão, o tempo de limite e as opções por protocolo.

Nome de usuário

Entre com a conta de usuário do servidor remoto.

Autenticação

Selecione um método de autenticação entre Senha, Chave Pública, Teclado Interativo, GSSAPI e PKCS11. Se o método de autenticação selecionado não for suportado pelo servidor SSH, uma janela solicitando informações sobre o método de autenticação do usuário será exibida durante a conexão.

Nota:

Se o PC executando o Xshell estiver utilizando um módulo Kerberos suportado pelo Xshell, o Xshell só poderá se autenticar automaticamente no servidor SSH se a autenticação GSSAPI for selecionada.

Comando de execução

Digite um comando para ser executado no servidor remoto.

Por exemplo, se um usuário executa o **xterm**, o comando de execução é o seguinte:

```
/usr/bin/X11/xterm -display $DISPLAY
```

A variável "\$DISPLAY" é convertida para um valor apropriado pelo **Xstart**. Em geral, ela é convertida para "192.168.1.100:0.0" quando o endereço IP do seu Windows é "192.168.1.100". Para atribuir o valor diretamente, o seguinte comando é executado:

```
/usr/bin/X11/xterm -display 192.168.1.100:0.0
```

Além disso, a variável '\$PCADDR' e a variável '\$DISPNO' podem ser convertidas. Neste caso, o comando de execução é o seguinte:

```
/usr/bin/X11/xterm -display $PCADDR:$DISPNO
```

Se o PC do usuário usar vários endereços de IP, o **Xstart** os altera automaticamente para valores apropriados.

Se utilizar o protocolo SSH, o DISPLAY é automaticamente definido de acordo com o protocolo de encaminhamento do X11, então a opção '-display \$DISPLAY' não é necessária. Neste caso, tentar alterar a variável \$DISPLAY através da caixa de comando será ignorado pelo **Xstart**.

Comando registrado (botões de seta)

Clique neste botão para selecionar um comando padrão no menu. Ao selecionar um comando no menu, os usuários podem inserir um comando longo com apenas um único clique.

Selecione [Adicionar/Remover] para exibir a janela de **Comandos registrados**. Na janela, registre os comandos frequentemente utilizados.

Exibir janela de status da conexão

Selecione esta opção para verificar o status da conexão ou as mensagens transferidas de um servidor remoto. Esta opção é útil ao diagnosticar por que o **Xstart** falhou em executar uma aplicação X. Embora a janela de status de conexão permita a entrada/saída simples, ela não é adequada para o trabalho do terminal relacionado ao status da conexão ou mensagens de erro.

Configurações do protocolo SSH

Defina as seguintes opções relacionadas ao SSH para uma sessão do Xstart ou uma sessão Secure XDMCP na qual o protocolo SSH esteja selecionado.

Nota:

Para definir o protocolo SSH, designe o protocolo como SSH na guia 'Propriedades da sessão Xstart' [Geral] e clique em [Configurar]. Em alternativa, os utilizadores podem designar o método de ligação como Secure XDMCP na guia 'Propriedades da sessão XDMCP' [Geral] e clicar em [Configurar].

Configurar Secure XDMCP

Guia SSH

O servidor SSH é diferente do servidor XDMCP

O Secure XDMCP é um método de conexão que permite que os clientes X se conectem ao **Xmanager** do PC através de tunelamento SSH. Se o servidor SSH não estiver em execução no servidor XDM, é necessário um servidor proxy para o túnel SSH. Esta opção é para configurar este servidor proxy SSH.

Servidor

Digite o nome do servidor ou o endereço de IP do servidor proxy para o túnel SSH. Neste caso, os usuários precisam configurar o servidor proxy SSH para que ele possa se vincular não apenas ao endereço de loopback

(127.0.0.1), mas também a conexões externas.

Número da porta

Digite o número da porta a ser usada na conexão SSH.

Usar padrão

Defina o [Número da porta] como 22, a porta padrão do protocolo SSH.

Versão preferencial

Selecione uma versão de protocolo SSH para usar. O SSH2 é recomendado uma vez que fornece mais segurança e mais funcionalidades do que o SSH1.

Enviar sinal de keep alive

Envie um sinal keep alive para um servidor remoto. Esta função é usada para evitar a desconexão enquanto um usuário está temporariamente ausente. Em alguns ambientes de rede, um sistema de gateway ou firewall pode terminar conexões sem aviso prévio quando a conexão estiver ociosa por um período de tempo especificado.

Nome de usuário

Defina o nome de usuário usado para conectar ao servidor SSH.

Método

Selecione o método a ser usado para autenticação do usuário. Os métodos de autenticação SSH suportados incluem Senha, Chave pública, Teclado interativo, GSSAPI e PKCS#11. Se estiver usando os métodos GSSAPI ou PKCS#11, clique no botão [Configurar] e insira as informações necessárias.

Senha

Se o método interativo Senha ou Teclado estiver selecionado, a senha deve ser inserida aqui.

Chave do usuário

Se o método Chave pública tiver sido selecionado, o usuário pode especificar qual chave de usuário usar. Clique em [Procurar] para selecionar a chave do usuário. Os usuários também podem criar, modificar, excluir, importar e exportar chaves do usuário a partir da janela Chave do usuário. Para obter mais informações sobre chaves públicas e gerenciamento de chaves do usuário, consulte "**Autenticação de usuário com chave pública**" e "**Janela de chaves do usuário**".

Frase secreta

Se o método de Chave pública for selecionado, a frase secreta da chave do usuário deve ser inserida aqui. A frase secreta da chave do usuário pode ser alterada na janela Chave do usuário.

Usar agente de autenticação SSH (Xagent)

Se optar por usar Xagent, a autenticação de chave pública é priorizada.

O **Xagent** é um agente de autenticação SSH. O Xagent armazena chaves de usuário que são usadas para autenticação de chave pública e passa a chave para o cliente SSH quando necessário.

O **Xagent** mantém uma lista de todas as chaves de usuário do cliente SSH e, se necessário, solicita ao usuário uma frase secreta. Uma vez que a senha de chave correta tenha sido inserida, o Xagent descriptografa a chave e ela é armazenada na memória. Portanto, com o **Xagent**, os usuários podem inserir uma frase secreta uma vez e usar a chave várias vezes.

Guia opções

Criptografia

Os algoritmos de criptografia são usados para criptografar e descriptografar o tráfego de rede. Os usuários podem selecionar seus algoritmos preferidos na lista. Se <Lista de Cifras> estiver selecionado, vários algoritmos podem ser testados em ordem de preferência. Para modificar a <Lista de Cifras>, clique em [Editar].

MAC

MAC (Message Authentication Code) garante que os dados transferidos através de uma rede não serão alterados por terceiros. Ele fornece uma maior segurança do protocolo SSH2 sobre o SSH1. Os usuários podem selecionar seus algoritmos MAC preferidos a partir de uma lista. Se a <Lista de MACs> for selecionado, vários algoritmos podem ser utilizados em ordem de preferência. Para modificar <Lista de MACs>, clique em [Editar].

Troca de chaves

Estas são as opções para a troca de chave inicial SSH. O usuário pode selecionar o algoritmo desejado na lista. Tenha em mente que se o servidor não suportar o algoritmo selecionado, a conexão irá falhar.

Comprimir os dados da rede (usando compressão ZLIB)

Selecione esta opção para comprimir todo o tráfego de dados com o algoritmo ZLIB. A compressão irá fornecer um melhor desempenho em um ambiente de rede mais lento. Dependendo da aplicação X utilizada, os dados de rede podem ser reduzidos entre 15% até 80%.

Guia de tunelamento

As sessões Secure XDMCP ou as sessões de protocolo Xstart SSH utilizam o encaminhamento X11 (encaminhamento TCP/IP usando o protocolo SSH) para usar aplicações X. O usuário também pode usar o encaminhamento geral (tunelamento SSH) e pode listar, adicionar, editar e remover canais de tunelamento SSH registrados na sessão.

Caixa de listagem

Esta área lista as regras de encaminhamento TCP/IP armazenadas no arquivo de sessão atual.

Adicionar

Os usuários podem adicionar uma nova regra de encaminhamento TCP/IP.

Tipo(Direção):

- Ao usar o encaminhamento local, a conexão através da porta de escuta do PC local é encaminhada para uma porta específica do servidor de destino.
- Ao usar o encaminhamento remoto, a conexão através da porta de escuta do servidor remoto é encaminhada para uma porta específica do servidor de destino.
- O encaminhamento dinâmico funciona da mesma forma que o encaminhamento local, exceto que o servidor de destino não é especificado. Para referência, o encaminhamento dinâmico usa o protocolo SOCKS com um número de porta padrão 1080.

Origem do servidor: Esta é o servidor para receber pacotes durante o encaminhamento. Se estiver usando o encaminhamento local, os usuários poderão entrar no localhost. Se um endereço de IP for inserido, ele pode ser configurado separadamente para cada dispositivo de rede.

Porta de escuta: Este é o número da porta do servidor para receber pacotes durante o encaminhamento. Se um endereço de IP foi inserido como o servidor de origem, ele poderá ser configurado separadamente para cada dispositivo de rede.

Permitir apenas conexões locais: Se esta opção estiver ativada, o acesso à porta especificada será bloqueada para outros PCs ou servidores. Somente o encaminhamento solicitado localmente será processado.

Servidor de destino: Digite o nome do servidor ou endereço de IP para onde os pacotes recebidos na porta de origem do servidor de origem serão encaminhados.

Porta de destino: Este é o número da porta do servidor de destino para a qual os pacotes que chegam na porta de origem do servidor de origem serão encaminhados.

Descrição: Digite uma descrição da regra de envio.

Editar

Editar a regra de envio selecionada a partir da lista.

Remover

Remove a regra de encaminhamento selecionada da lista.

Configuração do protocolo SSH das sessões Xstart

Guia geral**Versão preferencial**

Selecione uma versão de protocolo SSH para usar. O SSH2 é recomendado uma vez que fornece mais segurança e mais funcionalidades do que o SSH1.

Número da porta

Digite o número da porta a ser usada na conexão SSH.

Usar padrão

Defina o [Número da porta] como 22, a porta padrão do protocolo SSH.

Enviar sinal de keep alive

Envie um sinal keep alive para um servidor remoto. Esta função é usada para evitar a desconexão enquanto um usuário está temporariamente ausente. Em alguns ambientes de rede, um sistema de gateway ou firewall pode terminar conexões sem aviso prévio quando a conexão estiver ociosa por um período de tempo especificado.

Método

Selecione o método a ser usado para autenticação do usuário. Os métodos de autenticação SSH suportados incluem Senha, Chave pública, Teclado interativo, GSSAPI e PKCS#11. Se estiver usando os métodos GSSAPI ou PKCS#11, clique no botão [Configurar] e insira as informações necessárias.

Chave do usuário

Se o método Chave pública tiver sido selecionado, o usuário pode especificar qual chave de usuário usar. Clique em [Procurar] para selecionar a chave do usuário. Os usuários também podem criar, modificar, excluir, importar e exportar chaves do usuário a partir da janela Chave do usuário. Para obter mais informações sobre chaves públicas e gerenciamento de chaves do usuário, consulte "**Autenticação de usuário com chave pública**" e "**Janela de chaves do usuário**".

Frase secreta

Se o método de Chave pública for selecionado, a frase secreta da chave do usuário deve ser inserida aqui. A frase secreta da chave do usuário pode ser alterada na janela Chave do usuário.

Usar agente de autenticação SSH (Xagent)

Se optar por usar Xagent, a autenticação de chave pública é priorizada.

O **Xagent** é um agente de autenticação SSH. O Xagent armazena chaves de usuário que são usadas para autenticação de chave pública e passa a chave para o cliente SSH quando necessário.

O **Xagent** mantém uma lista de todas as chaves de usuário do cliente SSH e, se necessário, solicita ao usuário uma frase secreta. Uma vez que a senha de chave correta tenha sido inserida, o Xagent descriptografa a chave e ela é armazenada na memória. Portanto, com o **Xagent**, os usuários podem inserir uma frase secreta uma vez e usar a chave várias vezes.

Guia opções

Criptografia

Os algoritmos de criptografia são usados para criptografar e descriptografar o tráfego de rede. Os usuários podem selecionar seus algoritmos preferidos na lista. Se <Lista de Cifras> estiver selecionado, vários algoritmos podem ser testados em ordem de preferência. Para modificar a <Lista de Cifras>, clique em [Editar].

MAC

MAC (Message Authentication Code) garante que os dados transferidos através de uma rede não serão alterados por terceiros. Ele fornece uma maior segurança do protocolo SSH2 sobre o SSH1. Os usuários podem selecionar seus algoritmos MAC preferidos a partir de uma lista. Se a <Lista de MACs> for selecionado, vários algoritmos podem ser utilizados em ordem de preferência. Para modificar <Lista de MACs>, clique em [Editar].

Troca de chaves

Estas são as opções para a troca de chave inicial SSH. O usuário pode selecionar o algoritmo desejado na lista. Tenha em mente que se o servidor não suportar o algoritmo selecionado, a conexão irá falhar.

Comprimir os dados da rede (usando compressão ZLIB)

Selecione esta opção para comprimir todo o tráfego de dados com o algoritmo ZLIB. A compressão irá fornecer um melhor desempenho em um ambiente de rede mais lento. Dependendo da aplicação X utilizada, os dados de rede podem ser reduzidos entre 15% até 80%.

Guia de tunelamento

As sessões Secure XDMCP ou as sessões de protocolo Xstart SSH utilizam o encaminhamento X11 (encaminhamento TCP/IP usando o protocolo SSH) para usar aplicações X. O usuário também pode usar o encaminhamento geral (tunelamento SSH) e pode listar, adicionar, editar e remover canais de tunelamento SSH registrados na sessão.

Caixa de listagem

Esta área lista as regras de encaminhamento TCP/IP armazenadas no arquivo de sessão atual.

Adicionar

Os usuários podem adicionar uma nova regra de encaminhamento TCP/IP.

Tipo(Direção):

- Ao usar o encaminhamento local, a conexão através da porta de escuta do PC local é encaminhada para uma porta específica do servidor de destino.
- Ao usar o encaminhamento remoto, a conexão através da porta de escuta do servidor remoto é encaminhada para uma porta específica do servidor de destino.
- O encaminhamento dinâmico funciona da mesma forma que o encaminhamento local, exceto que o servidor de destino não é especificado. Para referência, o encaminhamento dinâmico usa o protocolo SOCKS com um número de porta padrão 1080.

Origem do servidor: Esta é o servidor para receber pacotes durante o encaminhamento. Se estiver usando o encaminhamento local, os usuários poderão entrar no localhost. Se um endereço de IP for inserido, ele pode ser configurado separadamente para cada dispositivo de rede.

Porta de escuta: Este é o número da porta do servidor para receber pacotes durante o encaminhamento. Se um endereço de IP foi inserido como o servidor de origem, ele poderá ser configurado separadamente para cada dispositivo de rede.

Permitir apenas conexões locais: Se esta opção estiver ativada, o acesso à porta especificada será bloqueada para outros PCs ou servidores. Somente o encaminhamento solicitado localmente será

processado.

Servidor de destino: Digite o nome do servidor ou endereço de IP para onde os pacotes recebidos na porta de origem do servidor de origem serão encaminhados.

Porta de destino: Este é o número da porta do servidor de destino para a qual os pacotes que chegam na porta de origem do servidor de origem serão encaminhados.

Editar

Editar a regra de encaminhamento selecionada na lista.

Remover

Remove a regra de encaminhamento selecionada da caixa de listagem.

Configurações da janela do Xmanager

A **Janela do Xmanager** é semelhante ao Explorador de arquivos e consiste em menus, botões padrão, uma barra de endereços, espaço de trabalho e uma barra de status.

O espaço de trabalho consiste em uma árvore de categorias da sessão e uma lista de ícones. As categorias de sessão incluem sessão XDMCP, sessão Xstart, sessão Xshell e sessão Xftp.

Uma opção para mostrar ou ocultar as sessões Xshell e do Xftp é fornecida na janela Opções [Sessões]. Além disso, a pasta da sessão XDMCP e Xstart podem ser atribuídas. Quando vários usuários atribuem uma pasta de rede como um caminho de sessão, todos os usuários podem usar as mesmas sessões.

Para alterar o local da sessão:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em um arquivo de sessão.
3. Clique na guia [Sessões].
4. Insira a pasta da sessão para alterar em [Local da sessão].

Nota:

Para restaurar o caminho de sessão original, clique em [Restaurar caminho da sessão padrão].

Configuração de coluna

A janela **Colunas** permite que você ajuste as colunas do **Xmanager** quando estiver na visualização [Detalhes].

Para modificar informações da coluna:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique no menu [Visualizar] e depois em [Colunas]. A janela **Colunas** será exibida.
3. Selecione ou desmarque uma coluna para mostrar ou ocultar.

Criar uma pasta para sessão

Os usuários podem conectar todas as sessões ao mesmo tempo, gerenciando as sessões com uma pasta. Além disso, o gerenciamento de sessões, criações, exclusão, categorização, etc. torna-se muito mais fácil quando se usa pastas de sessão.

Para criar uma nova pasta de sessão:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique em [Arquivo] depois [Novo] e selecione [Pasta].
3. Digite o nome da pasta.

Exportar

As sessões exportadas são salvas em um único arquivo prático. Quando este arquivo é importado de outro computador onde o Xmanager está instalado, as sessões importadas podem ser usadas sem uma configuração adicional.

Para exportar sessões:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique no menu [Arquivo] e depois [Exportar]. Será exibido o Assistente de importação/exportação.
3. Selecione o produto para o qual deseja exportar as sessões e clique em [Avançar].
4. Selecione um local para salvar o arquivo de sessões exportado e clique em [Avançar]. Os resultados da exportação das sessões serão exibidos.
5. Clique em [Finalizar] para concluir a exportação das sessões.

Importar

O **Xmanager** pode importar sessões de versões anteriores ou arquivos de sessão exportados de outros computadores.

Para importar sessões:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique no menu [Arquivo] e depois [Importar]. Será exibido o Assistente de importação/exportação.
3. Digite a localização do arquivo ou clique em [...] para procurar um arquivo de sessão.
4. Em [Ação] o usuário pode selecionar como converter o arquivo de sessão. Certas informações do arquivo de sessão original podem não ser convertidas durante a conversão.
5. Selecione como lidar com arquivos de sessão [Se a sessão existir].
6. Clique em [Próximo] para passar para a próxima etapa. Os produtos incluídos nas contagens de arquivos e sessões serão exibidos.
7. Selecione um produto para o qual importar uma sessão e clique em [Avançar]. As sessões são importadas e os resultados serão exibidos.
8. Clique em [Finalizar] para concluir a importação da sessão.

Conexão

Os seguintes detalhes sobre como usar o **Xmanager** e o **Xstart** para uma conexão com um servidor remoto. Geralmente, o **Xmanager** é utilizado para conexões a um servidor remoto usando os protocolos XDMCP. O **Xstart** é utilizado quando se executam aplicações X simples em um servidor remoto.

Conectar-se usando o Xmanager

O **Xmanager** transmite uma mensagem de consulta XDMCP para a rede local ou para um servidor designado e exibe automaticamente os servidores que respondem à mensagem de consulta.

Para se conectar a um servidor XDMCP:

1. Execute o **Xmanager**. Os servidores disponíveis para conexão serão exibidos automaticamente.

Nota:

Para listar os servidores disponíveis para conexão na rede local, a opção [Procurar por servidores locais (XDMCP Broadcast)] deve estar ativada. Para configurações na pesquisa de servidor local, consulte 'Sessão XDMCP automática'.

2. Clique duas vezes em um servidor para conexão. O **servidor do Xmanager** será inicializado e uma conexão com o servidor será feita com o protocolo XDMCP.

Nota:

Para atualizar a lista de servidores disponíveis para conexão XDMCP, clique no menu [Visualizar] -> [Atualizar].

Para conectar a um servidor a partir da barra de endereços:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Digite o nome do servidor ou o endereço IP para conexão na barra de endereços.
3. Pressione a tecla Enter.

Nota:

Para mais detalhes sobre a utilização da barra de endereços, consulte 'Barra de endereços do Xmanager'.

Barra de endereços do Xmanager

A barra de endereços do Xmanager é uma forma prática de se conectar a um servidor em tempo real. As regras para endereços inseridos na barra de endereços são descritas a seguir.

```
hostname (ou endereço de ip)
xdmcp://hostname
xstart://nomedasessão
xsession://nomedasessão
ssh://[username[:password]@]hostname[:porta][/]
telnet://[username[:password]@]hostname[:porta][/]
rlogin://[username[:password]@]hostname[:porta][/]
ftp://[username[:password]@]hostname[:porta][/]
sftp://[username[:password]@]hostname[:porta][/]
```

Os protocolos utilizáveis são xdmcp, xstart, xsession, ssh, telnet, rlogin, ftp e sftp. Quando nenhum protocolo é atribuído, o xdmcp é usado como o protocolo padrão. O protocolo xdmcp usa a porta UDP 177 como porta padrão.

Consulte os exemplos a seguir:

Exemplo	Descrição
<i>foobar.com</i> <i>xdmcp://foobar.com</i>	Conecte-se ao foobar.com usando o protocolo XDMCP.
<i>xstart://mysession</i>	Executa uma sessão Xstart com o nome de mysession.
<i>xsession://cdesession</i>	Executa uma sessão estática com o nome de cdesession.
<i>ssh://myhost:22/</i>	Executa o Xshell e estabelece uma conexão com a porta 22 do myhost usando um protocolo SSH. Para executar este comando, o programa Xshell deve estar instalado no computador.
<i>telnet://user:pass@myhost</i>	Executa o Xshell e estabelece uma conexão com o myhost usando um protocolo TELNET. O nome de usuário e a senha são transferidos automaticamente após a conexão. Para executar este comando, o programa Xshell deve estar instalado no computador.
<i>rlogin://user@myhost</i>	Executa o Xshell e estabelece uma conexão com o myhost usando o protocolo RLOGIN. O nome de usuário é transferido automaticamente após a conexão. Para executar este comando, o programa Xshell deve estar instalado no computador.
<i>ftp://anonymous@myhost</i>	Executa o Xftp e conecta-se ao myhost usando um protocolo FTP. O nome de usuário é transferido automaticamente após a conexão. Para executar este comando, o programa Xftp deve estar instalado no computador.
<i>sftp://user:pass@myhost/</i>	Executa o Xftp e estabelece uma conexão com a porta 22 do myhost usando o SFTP (secure shell fire transfer protocol). O nome de usuário e a senha são transferidos automaticamente após a conexão. Para executar este comando, o programa Xftp deve estar instalado no computador.

Conexão segura XDMCP

Uma conexão Secure XDMCP é uma conexão XDMCP mais segura e simplificada usando o protocolo SSH. Os protocolos SSH permitem não apenas uma conexão segura, mas também uma conexão X11 cômoda em ambientes de rede bloqueados por um firewall, um servidor mascarado ou um gateway NAT.

Para usar o Secure XDMCP, um servidor SSH deve estar em execução em um servidor remoto e a função de encaminhamento X11 deve estar ativada.

Para um servidor OpenSSH, modifique o arquivo de configuração (/etc/ssh/sshd_config) como a seguir.

```
X11Forwarding yes
```

Para um servidor Secure Shell Communications Security, modifique o arquivo de configuração (/etc/ssh2/ssh2/sshd2_config) como a seguir.

```
AllowX11Forwarding yes
```

Para criar uma sessão Secure XDMCP:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique em [Novo] e depois [Sessão XDMCP].
3. Selecione [Método] como Secure XDMCP na janela **Propriedades da sessão** e insira as informações necessárias em [Endereço de conexão].

Nota:

Se um servidor for exibido na lista de sessões XDMCP, você pode facilmente criar uma sessão XDMCP segura clicando com o botão direito do mouse no servidor e selecionando [Salvar como conexão SSH] no menu de contexto.

Para definir uma sessão Secure XDMCP quando o servidor XDMCP é diferente do servidor SSH:

1. Clique com o botão direito do mouse na sessão XDMCP desejada e clique em [Propriedades]. A janela **Propriedades da sessão** será exibida.
2. Defina o [Método] como Secure XDMCP e clique em [Configurar] na direita. A janela Configurar Secure XDMCP será exibida.
3. Ative o [Servidor] selecionando [O servidor SSH é diferente do servidor XDMCP].
4. Digite o nome do servidor SSH ou o endereço IP em [Servidor].
5. Insira as informações do usuário no campo [Autenticação do usuário].
6. Clique em [OK] para salvar.

Nota:

Se o servidor SSH for diferente do servidor XDMCP, digite o nome do servidor SSH ou o endereço IP para tunelamento. Neste caso, o usuário precisa configurar o servidor proxy SSH para que ele possa se vincular não apenas ao endereço de loopback (127.0.0.1), mas também às conexões externas. Para OpenSSH, defina o valor GatewayPorts como yes no arquivo de configuração do servidor SSH.

Para conectar com uma sessão Secure XDMCP:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique duas vezes na sessão Secure XDMCP.

Conectar com o Xstart

O **Xstart** suporta protocolos SSH, TELNET, RLOGIN, REXEC, RSH e LOCAL. Para usar cada protocolo, o daemon de serviço correspondente deve ser executado no servidor remoto. O protocolo LOCAL é usado quando uma aplicação X está no PC do usuário.

Para executar a aplicação X com o protocolo SSH:

1. Execute o **Xstart** a partir da pasta Tools dentro da pasta do **Xmanager**.
2. Clique em [Novo]. Será exibida a janela **Nova sessão**.
3. Digite o novo nome da sessão e clique em [OK].
4. Digite o nome do servidor UNIX/Linux remoto ou o endereço IP em [Servidor].
5. Selecione SSH na lista [Protocolo].
6. Clique em [Configurar] para definir as opções de protocolo SSH, como o número da porta ou as opções de criptografia.

Nota:

Para obter mais informações sobre as Configurações de Protocolo SSH, consulte "Configuração do protocolo SSH das sessões Xstart"..

7. Digite o nome da conta de usuário do servidor remoto em [Nome de usuário].
8. Seleccione um método de autenticação em [Autenticação], defina a senha, etc.

Nota:

Para mais informações sobre as configurações de cada método de autenticação, consulte 'Configurações de autenticação do usuário no Xstart'.

9. Digite um comando para executar no servidor remoto em [Comando]. Para executar o **xterm**, digite um comando da seguinte forma:

```
/usr/bin/X11/xterm -ls
```

Nota:

Para conexões SSH, as variáveis DISPLAY são automaticamente definidas com os valores decididos pelo servidor SSH.

10. Clique em [Executar].

To Run Remote X Application with the TELNET Protocol:

1. Execute o **Xstart**.
2. Clique em [Novo]. Será exibida a janela **Nova sessão**.
3. Digite um novo nome de sessão e clique em [OK].
4. Digite o nome do servidor UNIX/Linux remoto ou o endereço IP em [Servidor].
5. Selecione TELNET na lista [Protocolo].
6. Clique em [Configurar] para definir as opções de protocolo TELNET, como porta ou tempo de limite.

Nota:

O método de conexão para os protocolos RLOGIN, REXEC e RSH é similar às conexões com o protocolo TELNET. Defina a porta e o tempo limite na janela configurar protocolo.

Os números de porta padrão em cada protocolo são os seguintes:

TELNET:	23
REXEC:	512
RLOGIN:	513
RSH:	514

Após um início de sessão bem sucedido, um shell é alocado pelo servidor TELNET e RLOGIN no servidor remoto e o Xstart executa o comando no prompt do shell. O Xstart encerra a conexão após o tempo de limite estabelecido e o shell de login é encerrado ao mesmo tempo. Se o tempo de limite for 0, a conexão não será fechada enquanto o Xmanager estiver em execução. Se um shell for encerrado, as aplicações X executadas na shell também podem fechar.

7. Digite a conta de usuário do servidor remoto em [Nome de usuário].
8. Apenas a senha pode ser selecionada em [Autenticação]. Clique em [Configurar] para inserir a senha.
9. Digite o comando a ser executado no servidor remoto em [Comando]. Para executar o **xterm**, digite o seguinte comando:

```
/usr/bin/X11/xterm -ls -display $DISPLAY
```

10. Clique em [Executar].

Para executar aplicações X locais com o Xstart:

1. Execute o **Xstart**.
2. Clique em [Novo]. Será exibida a janela **Nova Sessão**.
3. Digite o nome de sessão e clique em [OK].
4. Selecione LOCAL na lista [Protocolo].
5. Digite o caminho geral do comando local em [Comando].
6. Clique em [Executar].

Configurações de autenticação do usuário no Xstart

Para definir uma senha ou teclado interativo:

1. Execute o **Xstart**.
2. Selecione Senha ou Teclado Interativo em [Autenticação] e clique em [Configurar]. Será exibida a janela **Configurar senha**.
3. Digite a senha.
4. Selecione [Salvar senha] e clique em [OK] para salvar a senha inserida na sessão.
5. Para remover a senha, clique em [Redefinir senha].

Nota:

A autenticação interativa por teclado funciona inserindo o valor exigido na mensagem enviada pelo servidor SSH. Ela é normalmente usada quando a senha é alterada com frequência ou se OTP é utilizado. A menos que especificado de outra forma pelo servidor, o valor da senha inicial é o mesmo da senha da conta do usuário.

Para definir a chave pública:

1. Execute o **Xstart**.
2. Selecione Chave pública em [Autenticação] e clique em [Configurar]. Será exibida a janela **Configurar autenticação com chave pública**.
3. Selecione uma chave de usuário para usar na autenticação.
4. Digite a frase secreta.

Nota:

Para mais informações sobre as definições de chave pública, consulte "Autenticação do usuário com chave

pública".

Para máxima segurança, insira diretamente uma frase secreta em cada conexão em vez de salvá-la em uma sessão. Ao optar por digitar a senha toda vez, a 'Janela Autenticação de Usuário SSH' solicitará a senha ao tentar se conectar.

Para definir Kerberos:

O Xmanager suporta MIT Kerberos e SSPI da Microsoft. Este artigo assume que você tem um servidor e cliente Kerberos funcionando. Quando esta sessão for aberta, ela tentará usar as credenciais do Kerberos para o usuário especificado. Deve ser o mesmo usuário que você definiu no Gerenciador de identidade de rede.

1. Execute o **Xstart**.
2. Para [Autenticação], selecione GSSAPI e clique em [Configurar]. A janela **Configurar GSSAPI** será exibida.
3. Selecione o tipo de autenticação GSSAPI a ser utilizado.

Nota:

Se o PC com o Xmanager estiver utilizando um módulo Kerberos suportado pelo Xmanager, o Xmanager só poderá se autenticar automaticamente no servidor SSH se a autenticação GSSAPI for selecionada. Para conectar a outro servidor usando autenticação Kerberos a partir de um servidor usando autenticação Kerberos, selecione a opção 'Permitir delegação de credenciais GSSAPI'.

Para definir PKCS #11:

1. Execute o **Xstart**.
2. Para [Autenticação], selecione PKCS#11 e clique em [Configurar]. A janela **Configurar KCS#11** será exibida.
3. Digite o caminho do programa de middleware que pode se conectar ao token de hardware que contém a chave do usuário. Ou clique em [...] para procurar por ele.
4. Se o PIN estiver definido no token de hardware, insira o número do PIN.

Definição da tag de comando Xstart

O **Xstart** fornece uma função de tag de comando para automatizar comandos repetitivos. As tags de comando são introduzidas em [Comando].

Tag	Descrição
<%CR%>	Envia o CR (Carriage Return, \r) caractere.
<%LF%>	Envia o LF (Line Feed, \n) caractere.
<%SEND="string"%>	Enviar uma cadeia de caracteres. O Xstart não converte variáveis DISPLAY e PCADDR na cadeia de caracteres.
<%WAIT="string1 string2"%>	Aguarda pela string1 ou string2.
<%SLEEP=n%>	Suspender durante n segundos.
<%POPUP="string"%>	Abra a janela Resultado da execução remota se uma cadeia de caracteres designada for recebida.

Todas as tags são processadas em seqüência, exceto a tag POPUP, que é válida até que o comando seja finalizado por completo.

Nota:

Os tags de comando são suportados pelos protocolos TELNET e RLOGIN. Para usar esta função em um protocolo SSH, selecione [Alocar o terminal antes de executar o comando] na guia [Opções] na janela Configurar protocolo SSH. Quando um terminal é alocado, as variáveis de ambiente shell são definidas de

acordo com o ambiente de login geral.

Exemplo

1. O seguinte comando é um exemplo de um multi-login. Faça login em um servidor com o Xstart e conecte-se a outro servidor usando **telnet** e execute o **xterm**:

```
telnet host2<%CR%><%WAIT="login:"%>root<%CR%>  
<%WAIT="Password:"%>password<%CR%><%WAIT="$"%>xterm -ls -display $DISPLAY
```

2. O seguinte comando é um exemplo da exibição da janela **Resultado da execução remota** quando o texto "password:" é exibido. Este comando é útil quando a senha expira em um ciclo fixo e uma nova senha deve ser inserida antes que um prompt de linha de comando seja exibido:

```
<%POPUP="password:"%>xterm -ls -display $DISPLAY
```

Configurações relacionadas ao firewall

As configurações especiais são necessárias se um servidor remoto estiver em outra rede no lado oposto de um gateway ou se houver um firewall entre o PC do usuário e o servidor remoto. Isto porque o **Xmanager** é um programa de servidor e as aplicações X remotas se conectam ao **Xmanager** no PC do usuário.

A opção keep alive para manter as conexões, que é suportada por protocolos SSH, é útil quando um firewall encerra uma conexão que está ociosa por um determinado período de tempo.

O encaminhamento de portas é necessário para conexões XDMCP quando você está em uma rede privada e se conecta a um servidor remoto através de um roteador. Depois de ter configurado o encaminhamento de portas no roteador, você deve configurar o endereço de conexão para conexões XDMCP.

Para usar a opção keep alive para conexões SSH em um ambiente com firewall:

1. Execute o **Xstart**.
2. Selecione uma sessão da lista [Sessão].
3. Selecione SSH na lista [Protocolo].
4. Clique em [Configurar]. A janela **Configurar protocolo SSH** será exibida.
5. Clique na guia [Geral].
6. Selecione [Enviar sinal keep alive].
7. Clique em [OK].

Para definir o encaminhamento de porta do roteador:

1. Conecte a um roteador e vá para a página de configuração de encaminhamento de porta.
2. Encaminhar portas externas do roteador TCP 6000 ~ 6010 para as portas 6000 ~ 6010 no PC do usuário. Se o endereço IP do PC do usuário for 192.168.1.2:

Porta do roteador		Endereço da porta do PC
6000	6000	192.168.1.2
6001	6001	192.168.1.2
...		
6010	6010	192.168.1.2

Nota:

O número da porta do roteador não precisa ser o mesmo que o número da porta do PC. No entanto, as aplicações X tentam estabelecer uma conexão com o endereço DE IP e a porta correspondente do roteador. Como o roteador encaminha pacotes para uma porta do PC de acordo com as regras de encaminhamento de porta, o número de exibição designado nos arquivos de sessão do Xmanager deve ser o mesmo que a porta designada nas regras de encaminhamento de porta do roteador. O número de exibição do Xmanager adicionado com 6000 torna-se o número da porta.

3. Salve as configurações.
4. Na sessão do Xstart, os valores relacionados às opções de exibição devem ser configurados como números de exibição relevantes para o endereço IP do roteador e número de porta do PC definido nas configurações de encaminhamento de porta do roteador. Para a sessão XDMCP, o [Endereço de conexão] deve ser definido.

Nota:

Para configurações de encaminhamento de porta, consulte o manual do seu roteador.

Para definir o endereço da conexão da sessão XDMCP:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique com o botão direito do mouse em uma sessão na qual você deseja definir o endereço da conexão.
3. Selecione [Propriedades].
4. Clique na guia [Geral].
5. Selecione o usuário definido como [Tipo de endereço] no campo [Endereço da conexão].
6. Digite o endereço IP do roteador no campo [Endereço da conexão] do campo [Endereço de IP].
7. Digite uma porta definida na configuração de encaminhamento de porta do roteador no campo [Endereço da conexão] no campo [Número da porta].

Nota:

O número da porta é um número de porta lateral do roteador que é configurado para realizar o encaminhamento da porta do roteador para o PC.

8. Clique na guia [X Server].
9. Desmarque [Atribuir número de exibição automaticamente] no campo [Número de exibição].
10. Digite um número de exibição em [Número de exibição] que seja relevante para o número da porta do PC indicado na configuração de encaminhamento de porta do roteador.

Nota:

O número de exibição é do número da porta do PC designado para encaminhamento do roteador para um PC. O número da porta menor que 6000 é o número de exibição.

11. Clique [OK].

Resolver problemas de conexão

Mesmo que os passos listados acima sejam seguidos, a conexão com um servidor remoto pode não ser bem sucedido de acordo com os ambientes de usuário. Esta seção apresenta os métodos para solucionar problemas relacionados à conexão.

Para resolver o problema de conexão XDMCP:

1. Verifique o seguinte:
 - O dtlogin, kdm, gdm, gdm, lightdm ou xdm está sendo executado no servidor remoto?
 - A janela de login é exibida?
 - O servidor remoto está em outra rede?
 - Existe um firewall entre o servidor remoto e o PC do usuário?
 - Tem um firewall configurado no PC do usuário?
 - O endereço do PC do utilizador pode estar incorretamente definido no servidor de nomes.
 - Variáveis DISPLAY podem ser configuradas no script shell da conta do usuário.

2. Consultar a mensagem de registro.
 - Para visualizar um arquivo de registros do **Xmanager**, selecione [Registro] no menu do sistema da janela principal do **servidor Xmanager** e depois selecione [Arquivo].
 - Se uma tela de login não for exibida no ambiente CDE, verifique o arquivo /var/dt/Xerrors. Se o login falhar, verifique os arquivos \$HOME/.dt/startlog e \$HOME/.dt/errorlog.

Nota:

Para mais informações sobre arquivos de registro, consulte "Registro de sessão".

Para resolver problemas de conexão do Xstart:

1. Execute o **Xstart**.
2. Selecione [Mostrar janela de status da conexão]..
3. Clique em [Executar]. O Xrcmd: A janela de resultados da execução remota será aberta.
4. Leia a mensagem e identifique as causas do problema.

Nota:

A janela Resultado da execução remota é uma janela de mensagem mostrando o status do progresso da conexão. Uma simples entrada de comando é permitida. No entanto, há muitas restrições na execução de tarefas, como emulação de terminal. Esta janela só mostra o processo até que um programa que inclua um comando de execução seja iniciado, que é o objetivo do Xstart.

Opções de linha de comando do servidor no Xmanager

O servidor **Xmanager (Xmanager.exe)** suporta opções de linha de comando para interagir com outras aplicações do usuário. Quando um usuário executa diretamente o **Xmanager**, os métodos de conexão e os números de exibição devem ser designados como opções.

As regras de linha de comando do **Xmanager** são as seguintes:

Xmanager [-query hostname|-broadcast|-indirect hostname] [:digit] [:digit]

Comando	Descrição
Xmanager	Execute no modo passivo usando [Perfil padrão do Xstart]. O número de exibição é definido como 0, o valor padrão. Se ele não estiver disponível, outro valor é automaticamente alocado.
Xmanager :1	Execute no modo passivo usando [Perfil padrão do Xstart]. O número de exibição é definido como 1. Se não estiver disponível, a execução será interrompida.
Xmanager -query host	Conecte-se a um servidor selecionado usando o método de conexão XDMCP Query. O [Perfil XDMCP padrão] é usado. O número de exibição é definido como 0, o valor padrão. Se não estiver disponível, será atribuído automaticamente outro valor.
Xmanager -query host :2	Conecte-se a um servidor selecionado usando o método de conexão XDMCP Query. O [Perfil XDMCP padrão] é usado. O número de exibição é definido como 2. Se não estiver disponível, a execução será interrompida.
Xmanager -broadcast	Exibe os servidores XDMCP disponíveis para conexão na janela de Seleção , encaminhando mensagens Broadcast XDMCP para a rede local. O [Perfil XDMCP padrão] é usado.

	O número de exibição é definido como 0, o valor padrão. Se não estiver disponível, será atribuído automaticamente outro valor.
Xmanager –indirect host	Conecte-se a um servidor usando o método de conexão indireta XDMCP. O servidor remoto abre a janela de Seleção através do servidor Xmanager . [Perfil XDMCP padrão] é usado. O número de exibição é definido como 0, o valor padrão. Se ele não estiver disponível, outro valor é alocado automaticamente.

Opções da linha de comando Xrcmd

O **Xstart** fornece a opção de linha de comando, que permite que usuários avançados integrem o programa com suas aplicações. Na prática, o **Xstart** fornece apenas uma interface de usuário para a criação e gerenciamento de sessões. Quando um usuário abre uma sessão usando o **Xstart**, ele executa o comando **Xrcmd.exe** e encaminha as informações da sessão. Portanto, para conexões diretas, o **Xrcmd.exe** deve ser usado, ao invés do **Xstart**. O **Xrcmd** é encontrado na pasta onde o **Xmanager** está instalado.

As regras da linha de comando Xrcmd são as seguintes:

```
Xrcmd -protocol ssh|telnet|rexec|rsh|rlogin|local -host hostname
      [-user username] [-password password] [-userkey keyname]
      [-passphrase userkeypass] [-shell] [-zlib] [-status]
      [-result] [-dispno nnn] [-timeout nnn] [-port nnn]
      -command remote_command
```

Note: a opção `-command` deve estar no final.

Options:

Tag	Descrição
-protocol <i>protocol</i>	Especifique um protocolo de conexão.
-host <i>hostname</i>	Especifique um servidor remoto.
-user <i>username</i>	Designar uma conta de usuário do servidor remoto.
-password <i>xxxx</i>	Especifique a senha da conta de usuário.
-userkey <i>keyname</i>	Especifique o nome da chave de usuário. Esta opção é usada apenas para conexão SSH.
-passphrase <i>userkeypass</i>	Digite a frase secreta da chave do usuário. Esta opção é usada apenas para conexão SSH.
-shell	Executa um comando após o shell (terminal) iniciar. Esta opção é aplicada apenas à conexão SSH.
-zlib	Comprime os dados da rede usando o algoritmo zlib. Esta opção é aplicada apenas à conexão SSH.
-status, -result	Exibe a janela de resultados da execução remota .
-dispno <i>nnn</i>	Especifique um número de exibição a ser usado pelo servidor Xmanager . Se esta opção não estiver definida, o servidor do Xmanager atribui automaticamente um valor adequado.

-timeout <i>nnn</i>	Encerra a conexão após n segundos.
-port <i>nnn</i>	Especifique o número da porta do protocolo de conexão. Se esta opção não estiver definida, o número de porta de protocolo padrão é usado.
-command <i>command</i>	Especifique um comando para ser executado em um servidor remoto.

Exemplo:

```
Xrcmd -protocol telnet -host mylinux -user myname -status
      -command /usr/bin/X11/xterm -ls
```

O **Xrcmd** se conecta ao mylinux usando um protocolo telnet e se conecta com o myname. Em seguida, executa o comando xterm no servidor remoto. O status da conexão pode ser verificado através da **janela de resultados da execução remota** durante o processo de conexão.

Configurações de perfil do servidor

Os perfis de servidor contém opções do servidor do **Xmanager** como modos de janela, fontes, cores e opções de segurança.

O **Xconfig** exibe todos os perfis do **Xmanager** disponíveis para uso. Os usuários podem definir individualmente um perfil para as sessões XDMCP e Xstart.

O perfil compartilhado é exibido com um ícone e pode ser modificado apenas por usuários com permissões de administrador do sistema. Para o perfil XDMCP padrão ou o perfil **Xstart** padrão, o ícone é marcado com um tique preto na parte superior. Clique duas vezes no ícone para modificar as propriedades de cada perfil.

Gerenciamento do perfil

Quando um usuário cria uma sessão, inicialmente o perfil padrão é atribuído à sessão. Como perfis padrão, o **Xmanager** suporta o perfil padrão Xstart e o perfil padrão XDMCP. O perfil Xstart padrão é aplicado quando [Perfil do servidor] é definido como Seleção automática em uma sessão do Xstart. O perfil XDMCP padrão é aplicado quando [Perfil do Servidor] é definido como Seleção automática em uma sessão XDMCP. Todas as sessões XDMCP automáticas usam o perfil XDMCP padrão.

Para criar um perfil de servidor:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique no menu [Arquivo] depois em [Novo]. Um novo perfil é criado na janela do **Xconfig**.
3. Clique duas vezes no novo perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
4. Defina as opções.
5. Clique em [OK].

Para definir um perfil como o perfil Xstart padrão:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique com o botão direito do mouse em um perfil a ser usado como o perfil **Xstart** padrão.
3. Selecione [Definir como perfil **Xstart** padrão].

Para definir um perfil como o perfil padrão XDMCP:

4. Execute o **Xconfig**.
5. Clique com o botão direito do mouse em um perfil a ser usado como o perfil **XDMCP** padrão.
6. Selecione [Definir como perfil **XDMCP** padrão].

Para compartilhar um perfil com outros usuários:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique com o botão direito do mouse em um perfil para compartilhar com outros usuários.
3. Selecione [Compartilhamento]. Um ícone em forma de mão é adicionado ao ícone de perfil do servidor.

Para exportar o perfil para pasta:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Arraste um perfil e solte-o em uma pasta externa.

Para importar o perfil para o Xconfig:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Arraste o perfil de uma pasta externa e solte-o no **Xconfig**.

Modo janela

O **Xmanager** suporta o modo de janela única (usado principalmente em sessões XDMCP) e o modo de múltiplas janelas (usado principalmente em sessões Xstart). No modo de janela única, você pode personalizar o tamanho da janela raiz e adicionar uma barra de rolagem quando a área de trabalho X é maior que a área de trabalho do Windows.

No modo de múltiplas janelas, você pode selecionar um gerenciador de janelas e o fundo da área de trabalho. Além disso, você pode definir o panorama e uma função de aumento automático para ativar uma janela no foco do mouse.

Nota:

No modo de janela única, o **servidor do Xmanager** abre uma grande janela principal. Abrindo uma sessão com 'Abrir em nova janela', que abre em uma janela inteiramente nova, e 'Abrir em nova guia', que abre uma nova guia dentro do Xmanager, ambos utilizam o modo de Janela única. O menu do sistema pode ser acessado através da barra de título quando a opção 'Abrindo em nova janela' e através do menu da aba 'Abrindo em nova guia'.

No modo de múltiplas janelas janela, um ícone do servidor **Xmanager** é criado na bandeja do sistema. Para acessar o menu do sistema **Xmanager**, clique com o botão direito do mouse no ícone na bandeja do sistema.

Para usar o Xmanager no modo de Janela única:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Geral].
4. Selecione o modo janela única na lista [Modo de janela].
5. Clique em [OK].

Para definir o tamanho da janela raiz no modo de janela única:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Geral].
4. Selecione o modo janela única na lista [Modo de janela].

5. Clique em [Configurações]. Será exibida a janela de **Configurações do Modo janela**.
6. Clique na guia [Modo de janela única].
7. Selecione um tamanho adequado na lista [Tamanho da janela].
8. Clique em [OK].

Nota:

Para o tamanho da área de trabalho, execute o servidor do Xmanager tão grande como a área de trabalho, excluindo a barra de tarefas.

Para tela cheia, execute o servidor do Xmanager tão grande quanto a tela inteira sem a barra de título e o quadro da janela. A barra de tarefas do Windows também não é exibida.

Para usar o modo de múltiplas janelas:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Geral].
4. Selecione o modo de Múltiplas janelas na lista [Modo de Janela].
5. Clique em [OK].

Para usar o panorama no modo de múltiplas janelas:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Geral].
4. Selecione o modo de Múltiplas janelas na lista [Modo de Janela].
5. Clique em [Configurações]. A janela de **Configurações do modo de janela** será exibida.
6. Clique na guia [Modo de múltiplas janelas].
7. Selecione [Usar panorama].
8. Clique em [Configurações de panorama] para definir as opções de panorama.
9. Defina a velocidade e a posição na janela **Configurações de panorama**.
10. Clique em [OK].

Nota:

O modo panorama só pode ser usado quando o gerenciador de janelas local é utilizado. Esta opção é útil quando o tamanho da janela é maior do que a área de trabalho e algumas áreas da janela estão localizadas fora da área de trabalho. Cada vez que o ponteiro do mouse se move em uma posição de panorâmica, a janela panorâmica se move dentro da área de trabalho por pixels determinados na velocidade panorâmica.

Para usar o aumento automático no modo de múltiplas janelas:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Geral].
4. Selecione o modo de Múltiplas janelas na lista [Modo de Janela].
5. Clique em [Configurações]. A janela de **Configurações do modo de janela** será exibida.
6. Clique na guia [Modo de múltiplas janelas].
7. Selecione [Aumentar janela automaticamente].
8. Clique em [OK].

Para selecionar o fundo no modo de múltiplas janelas:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Geral].
4. Selecione o modo de Múltiplas janelas na lista [Modo de Janela].

5. Clique em [Configurações]. A janela de **Configurações do modo de janela** será exibida.
6. Clique na guia [Modo de múltiplas janelas].
7. Selecione o fundo na lista [Fundo].
8. Clique em [OK].

Nota:

O plano de fundo do Windows é gerenciado pelo Windows. Neste modo, o fundo da janela raiz X não pode ser usado.

Para o fundo da janela X, o fundo é gerenciado pelo Xmanager. O fundo muda para a janela raiz do X e o ponteiro do mouse muda para um ponteiro X. Neste modo, os ícones do Windows na área de trabalho não podem ser usados.

Plano de fundo da janela X(Transparente) opera da mesma forma que o modo plano de fundo da janela X. Ele se parece com o plano de fundo do Windows e você ainda pode ver os ícones do Windows na área de trabalho, mas os ícones não estão ativos.

Para selecionar o gerenciador de janelas no modo múltiplas janelas:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Geral].
4. Selecione o modo de Múltiplas janelas na lista [Modo de Janela].
5. Clique em [Configurações]. A janela de **Configurações do modo de janela** será exibida.
6. Clique na guia [Modo de múltiplas janelas].
7. Selecione um gerenciador de janelas na lista [Gerenciador de janela].
8. Clique em [OK].

Nota:

O gerenciador de janelas gerencia as aplicações X. Ele adiciona uma barra de título, um quadro e um menu do sistema à janela. Além disso, ele fornece funções para alterar o tamanho da janela, mover a janela e fechá-la. O gerenciador de janela local se parece com o Windows e adiciona uma barra de título e um quadro a um aplicação X, assim como os aplicativos do Windows. Os gerenciadores de janelas remotos, como dtwm, mwm e fvwm, são executados em uma servidor remoto e têm um aspecto diferente do gerenciador de janelas local.

O Xmanager fornece alternância automática para os modos de gerenciamento de janelas, apenas remoto e apenas local.

No modo de alternância automática, o gerenciador de janelas é convertido automaticamente. Inicialmente, o Xmanager executa um gerenciador de janelas local, e quando um gerenciador de janelas remoto tenta se conectar ao Xmanager, o gerenciador de janelas local é automaticamente encerrado. E se o gerenciador de janelas remoto for fechado pelo usuário, o gerenciador de janelas local será executado novamente.

No modo apenas remoto, o gerenciador de janelas local não é executado. Execute o gerenciador de janelas remoto para gerenciar as janelas de aplicações X.

No modo apenas local, a conexão por um gerenciador de janelas remoto não é permitida. Todas as janelas de aplicações X são gerenciadas da mesma forma que os aplicativos do Windows.

Ao usar ambientes da área de trabalho do usuário remoto executando os comandos gnome-session, startkde, etc., o gerenciador de janelas deve ser definido como switch automático ou apenas remoto para uma experiência suave.

Opções de configuração de conexão

A função keep alive é útil quando uma conexão é inesperadamente encerrada enquanto a conexão está inativa. Em alguns ambientes de rede, o sistema de gateway ou firewall desconecta forçadamente os sistemas em situações em que a transferência de dados não é feita por um período de tempo definido.

A função de encerramento automático é utilizada para fechar automaticamente o Xmanager quando a entrada do usuário não é detectada por um determinado período de tempo.

Para manter ativa as conexões:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Conexão].
4. Selecione [Enviar pacotes TCP keep alive quando a rede estiver inativa].
5. Digite um tempo de espera (segundos) no estado de repouso em [Limite de tempo].

Para definir o encerramento automático:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Conexão].
4. Selecione [Encerrar sessão quando o usuário estiver inativo].
5. Digite um tempo de espera (segundos) no estado de repouso em [Limite de tempo].

Nota:

Quando o Xmanager fecha devido ao encerramento automático, todas as aplicações X podem terminar inesperadamente e os dados de trabalho podem ser perdidos.

Gerenciamento de fontes

O **Xmanager** fornece as fontes necessárias para a maioria dos sistemas e aplicações. No entanto, os usuários podem precisar adicionar novas fontes.

Para baixar e instalar os pacote de fontes adicionais:

1. Vá para a página de download do **Xmanager**:
<http://www.netsarang.com/download/font.html>
2. Baixe os pacotes de fontes adicionais para instalar.
3. Execute os pacotes de fontes no sistema do usuário.
4. Instale o pacote de fontes de acordo com as instruções fornecidas pelo assistente de instalação.

Nota:

Quando os pacotes de fontes adicionais são instalados, uma pasta de fontes é automaticamente adicionada a todos os perfis de servidor, para que uma nova pasta de fontes não precise ser registrada separadamente em cada perfil de servidor ao usar o Xconfig.

Para alterar a fonte BDF para fonte PCF:

1. Execute o programa **bdftopcf.exe** como no seguinte exemplo:
C:\tmp> %XMANAGER_INSTALL_DIR%\bdftopcf new.bdf -o new.pcf

Para criar ou renovar o arquivo FONTS.DIR usando o programa Mkfntdir.exe:

1. Mova para a pasta de fontes e execute o programa **mkfntdir.exe**:
%XMANAGER_INSTALL_DIR%\Fonts\NewFonts> ..\..\mkfntdir

Para criar e usar uma pasta de fontes:

1. Crie uma nova pasta na seguinte pasta:
%XMANAGER_INSTALL_DIR%\Fonts
2. Copie os novos arquivos de fontes para a pasta criada.
3. Execute o programa **mkfntdir.exe** na pasta criada:
%XMANAGER_INSTALL_DIR%\Fonts\NewFonts> ..\..\mkfntdir
4. Execute o **Xconfig**.
5. Clique duas vezes no perfil ao qual a nova pasta de fontes deve ser adicionada. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
6. Clique na guia [Fonte].
7. Clique em [Adicionar pasta de fontes]. Será exibida a janela **Procurar pasta**.
8. Selecione uma nova pasta de fontes.
9. Clique em [OK].
10. Reinicie o **Xmanager**.

Para usar um servidor de fontes:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Fonte].
4. Clique em [Adicionar servidor de fontes]. Será exibida a janela **Adicionar servidor de fontes**.
5. Digite o nome do servidor de fonte ou o endereço IP em [Servidor]..
6. Digite o número da porta do servidor de fontes em [Porta].
7. Clique em [OK].

Nota:

Verifique se um servidor de fontes é executado no servidor remoto. Em geral, o nome do programa do servidor de fontes é xfs e o número da porta padrão é 7100.

Para alterar a fonte padrão:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Fonte].
4. Digite o nome da fonte a ser usada como a fonte padrão em [Fonte padrão].
5. Clique em [OK].

Nota:

A fonte padrão é usada quando uma aplicação X não designa uma fonte para exibição de texto.

Para substituir uma fonte por outra quando a fonte não for encontrada:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Fonte].
4. Selecione [Substituição automática de fonte]..
5. Clique em [OK].

Para mostrar a janela de erros de fonte:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Fonte].
4. Selecione [Mostrar janela de fonte ausente].

Nota:

A mensagem de fonte ausente é usada para encontrar uma fonte quando a fonte usada por um aplicação X remota não está disponível no Xmanager. A informação da fonte ausente é sempre gravada no registro do Xmanager. Mesmo que uma fonte não esteja disponível no Xmanager, a mensagem de fonte ausente pode não ser exibida por algumas aplicações X. Neste caso, encontre as fontes necessárias consultando o registro ou as mensagens de erro da aplicação X em questão.

5. Clique em [OK].

Gerenciamento de cores

Visual é um sistema de cor independente do dispositivo, que define o formato de cor do Xmanager e os números de cores suportados. O **Xmanager** suporta PseudoColor, StaticColor, DirectColor, TrueColor, GrayScale e StaticGray, os seis visuais definidos nos padrões da janela X.

No visual PseudoColor, todas as aplicações X só podem usar 256 cores e, portanto, a execução da aplicação pode falhar devido a um número inadequado de cores. Use a opção [Substituição automática de cores (PseudoColor)] para executar o aplicativo com sucesso caso a paleta de cores seja insuficiente devido a outro programa.

O Windows usa 20 cores do sistema em modo de 256 cores para exibir barras de título, molduras de janela e ícones. Em algumas aplicações X, toda a paleta de 256 cores é usada para exibir as cores corretamente. Neste caso, o ambiente de trabalho do Windows e os ícones podem piscar. Selecione a opção [Preservar cores do sistema (20 cores)] para evitar isso.

Adicionalmente, o **Xmanager** fornece uma base de dados RGB, que é utilizada para alterar os nomes das cores para valores RGB adequados. Os usuários podem editar a base de dados usando um editor de texto.

Para alterar o visual do servidor padrão:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Cor].
4. Selecione um visual apropriado na lista [Escolher o visual padrão].
5. Clique em [OK].

Nota:

Se o visual padrão for definido como detectar automaticamente, o Xmanager seleciona um visual adequado de acordo com o dispositivo de vídeo. No modo de 256 cores (8 bits), é definido como PseudoColor. No modo de cor verdadeira (16 bits ou mais), é definida como TrueColor. O visual padrão é usado pela janela raiz do X e pela maioria das aplicações.

Para suportar a solicitação exata StoreColor(PseudoColor):

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Cor].
4. Selecione [Storecolor preciso (PseudoColor)].

5. Clique em [OK].

Nota:

Quando o dispositivo de vídeo em cores verdadeiras opera com o visual PseudoColor, o StoreColor solicita as sobrecargas e prejudica o desempenho geral. O Xmanager oferece uma opção para desativar o StoreColor preciso.

Para operar o dispositivo de vídeo True Color com 256 cores:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Cor].
4. Selecione PseudoColor na lista [Escolher visual padrão].
5. Clique na guia [Avançado].
6. Selecione [When Mapped(Quando mapeado)] em [Backing Store].
7. Clique em [OK].

Nota:

Alguns programas CAD mais antigos operam no sistema com 256 cores, portanto o visual padrão deve ser alterado para PseudoColor para garantir uma execução eficiente.

Para alterar para o formato RGB para o visual TrueColor:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Cor].
4. Selecione [RGB em ordem inversa (cor verdadeira)].
5. Clique em [OK].

Nota:

Esta função é útil quando uma aplicação X requer um formato RGB especial.

Para alterar ou editar o banco de dados de cores RGB:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Cor].
4. Clique em [Alterar] ou [Visualizar] no campo [Banco de dados de cores].
5. Clique em [OK].

Configuração do teclado

Os usuários podem criar ou editar um arquivo de teclado, designar uma tecla de atalho para alterar um arquivo de teclado em tempo real e editar o arquivo de teclado usando o editor de teclado. O **Xmanager** fornece arquivos de teclado criados previamente em relação à maioria dos idiomas e teclados. Os usuários podem assim encontrar e usar um teclado apropriado para a sua aplicação. Se um arquivo de teclado adequado não puder ser encontrado, um arquivo de teclado similar pode ser selecionado e editado. Se a extensão XKEYBOARD estiver ativada em 'Opções avançadas de configuração' do 'Perfil do servidor', as configurações de teclado definidas pelo usuário não serão aplicadas.

Para adicionar um arquivo de teclado na lista de teclados:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].

4. Clique em [Configurações de teclado]. Será exibida a janela **Configurações de teclado**.
5. Clique em [Adicionar]. Será exibida a janela **Adicionar teclado**.
6. Selecione um arquivo de teclado.
7. Clique em [OK].

Para definir um teclado específico como o teclado padrão:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações de teclado]. Será exibida a janela **Configurações de teclado**.
5. Select a keyboard to use as the default keyboard from [Keyboards List].
6. Clique em [Definir como padrão].
7. Clique em [OK].

Para alterar um arquivo de teclado em tempo real:

1. Pressione Ctrl+Alt+K enquanto executa o **Xmanager**. A janela de **Seleção de teclado** será exibida.
2. Pressione a tecla 'K' várias vezes enquanto pressiona Ctrl+Alt para selecionar um teclado.
3. Solte todas as teclas.

Nota:

Os usuários podem visualizar somente os arquivos de teclado na janela Configurações de teclado [Lista de teclados].

Para editar um arquivo de teclado:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações de teclado]. Será exibida a janela **Configurações de teclado**.
5. Selecione um teclado para editar a partir da [Lista de teclados].
6. Clique em [Editar]. O **Editor de teclado** será aberto.
7. Clique duas vezes em uma tecla para editar no layout do teclado. A janela **Editar tecla** será exibida.

Nota:

Na janela de edição de tecla, altere o estado e o tipo de tecla.

Repetir gera continuamente um mesmo evento de tecla quando um usuário pressiona uma tecla. Esta função é usada na maioria das teclas, com exceção das teclas auxiliares, como Shift, Alt e Control.

A trava gera um evento KeyPress ou KeyRelease quando a tecla é pressionada e depois liberada. A tecla deve ser pressionada e liberada duas vezes para gerar eventos de KeyPress e KeyRelease. Em geral, esta função é usada para a tecla CapsLock ou teclas NumLock.

No campo [Keysym], Normal, Shift, ModeSwitch, e Shift ModeSwitch são definidos para uma tecla.

Normal é usado ao pressionar a tecla sem pressionar nenhuma outra tecla auxiliar.

Shift é usado ao pressionar a tecla enquanto pressiona a tecla Shift.

O "ModeSwitch" é usado ao pressionar a tecla enquanto pressiona a tecla "ModeSwitch".

Shift "ModeSwitch" é usado ao pressionar a tecla enquanto pressiona simultaneamente as teclas Shift e "ModeSwitch".

Para criar um novo arquivo de teclado:

1. Abra o editor de teclado.
2. Clique no menu arquivo e depois selecione [Novo]. A janela **Selecionar tipo de teclado** será exibida.

3. Selecione um tipo de teclado apropriado e clique em [OK].

Nota:

Na janela de **seleção do tipo de teclado**, a lista [Tipo de teclado] mostra todos os tipos de teclado disponíveis para serem usados no Xmanager. Cada teclado tem diferentes layouts de teclado e números de teclas. Deve ser selecionado um tipo de teclado semelhante ao que está sendo usado.

4. Edite o teclado no layout de teclado selecionado.

Configuração do mouse

O **Xmanager** fornece emulação de 3 botões: rolar usando a roda do mouse e alterar os botões do meio e da direita do mouse.

Para utilizar o mouse de 2 botões como mouse de 3 botões:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações de mouse]. Será exibida a janela **Configurações de mouse**.
5. Selecione [Clique nos botões esquerdo e direito ao mesmo tempo].
6. Ajuste o intervalo de tempo entre os botões esquerdo e direito em [Velocidade do clique].
7. Clique em [OK].

Nota:

No modo de emulação de 3 botões, o mouse opera como se o botão do meio fosse pressionado quando os botões esquerdo e direito fossem pressionados simultaneamente. A velocidade de clique é o tempo de espera desde a pressionamento de um botão até à pressionamento do outro.

Para rolar em aplicações X usando a rodinha do mouse:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações de mouse]. Será exibida a janela **Configurações de mouse**.
5. Selecione [Usar roda do mouse].
6. Clique em [OK].

Nota:

Para rolar usando a roda do mouse, o evento de botão4 é gerado ao rolar para cima e o evento de botão5 é gerado ao rolar para baixo. Clicar com o botão direito do mouse pode não estar disponível em algumas aplicações X, como a área de trabalho CDE.

Para alterar as posições dos botões direito e do meio:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações de mouse]. Será exibida a janela **Configurações de mouse**.
5. Selecione [Use o botão direito como botão do meio].
6. Clique em [OK].

Nota:

Selecione esta opção se o botão do meio for usado com mais frequência do que o botão direito.

Para usar o ponteiro do mouse colorido:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações de mouse]. Será exibida a janela **Configurações de mouse**.
5. Selecione [Usar cor no ponteiro do mouse].
6. Clique em [OK].

Configuração de som

Na janela **Configurações de som**, selecione os tipos de aviso sonoro e selecione os arquivos de som. Na janela **Propriedades do perfil**, abra a janela clicando no botão [Configurações de som] na guia [Dispositivos].

Tipo de aviso sonoro

Selecione um dispositivo de áudio adequado para solicitações de aviso sonoro por meio de um aplicativo X. Selecione um entre três tipos de aviso sonoro: Placa de som, alto-falante do PC e Nenhum.

Se for selecionada a placa de som, deve ser configurado um arquivo de som compatível (.wav). Se a opção Nenhum estiver selecionada, nenhum som de aviso sonoro será gerado.

Arquivo de som

Mostra um arquivo de som (.wav) a ser usado para pedidos de aviso sonoro de aplicações X.

Procurar

Selecione um arquivo de som abrindo a janela **Abrir**.

Múltiplos monitores

O **Xmanager** permite que os usuários selecionem um monitor para a saída do desktop X Window em um sistema multi-monitor. O **Xmanager** pode não funcionar corretamente se um monitor for a cores de 8-bit e outros monitores forem maiores que 8-bit. É por isso recomendado que a cor de cada monitor seja ajustada para cor de 16-bit ou superior.

Para selecionar o monitor para a área de trabalho X:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações do monitor]. Será exibida a janela **Configurações do monitor**.
5. Selecione um monitor na lista [Monitor a ser usado].
6. Clique em [OK].

Nota:

A lista de monitores mostra todos os monitores disponíveis para uso, incluindo a Detecção automática e a Tela virtual.

A tela virtual é uma área retangular virtual que inclui todos os monitores.

Quando Detecção automática for selecionada, o Xmanager seleciona a Tela Virtual no modo de múltiplas janelas e o monitor principal no modo de janela única.

Para usar todos os monitores como uma única área de trabalho X:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações do monitor]. Será exibida a janela **Configurações do monitor**.
5. Selecione a tela virtual na lista [Monitor a ser usado].

Nota:

A tela virtual é listada somente quando há vários monitores em um sistema. O tamanho da janela raiz criada pela Tela virtual e o espaço de trabalho são afetados pela resolução e layout de cada monitor. A janela raiz é o maior retângulo composto por vários monitores.

6. Clique em [OK].

Para exibir a janela de seleção de monitor na inicialização:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Dispositivos].
4. Clique em [Configurações do monitor]. Será exibida a janela **Configurações do monitor**.
5. Marque [Mostrar o seletor de monitor na inicialização].
6. Clique em [OK].

Opções de configuração avançada

Defina as extensões do protocolo X e outras opções avançadas na guia [Avançado] da janela de **Propriedades do perfil**. Para usar a opção copiar e colar, consulte 'Copiar, salvar e imprimir no aplicação X'.

Copiar e colar automaticamente

Quando esta opção é ativada, o **Xmanager** copiar e colar textos ou imagens entre uma aplicação X e um aplicativo para Windows. Quando uma aplicação X copia textos ou imagens, os conteúdos são imediatamente encaminhados para a área de transferência do Windows. Ao contrário, quando novos conteúdos são adicionados na área de transferência do Windows, os conteúdos são imediatamente encaminhados para a Seleção X. Textos e imagens podem ser copiados para ambos ou para o Cortar Buffer ou Seleção X. Pode ser necessário selecionar um dependendo da aplicação X.

Seleção X

Usar a seleção X ao copiar e colar conteúdos entre o Windows e uma aplicação X.

Cortar buffer

Use o cortar buffer ao copiar e colar o conteúdo entre o Windows e uma aplicação X.

Copiar e colar ao alterar o foco

Execute copiar e colar somente quando o foco for alterado entre o **Xmanager** e outro aplicativo Windows. Quando o foco está no **Xmanager**, o conteúdo pode ser copiado várias vezes de aplicações X. Os conteúdos são então colados na área de transferência do Windows no momento em que o foco de entrada muda para outro programa Windows. Se usar esta opção enquanto usa o **Xmanager** no terminal Windows, copiar e colar pode não funcionar corretamente.

Notificar alteração de exibição

Exibe uma janela quando a cor ou resolução da área de trabalho do Windows é alterada. Se a cor ou resolução for alterada, o **Xmanager** deve ser reiniciado.

Maximizar desempenho

O **Xmanager** é executado com o máximo desempenho. O **Xmanager** seleciona o método mais rápido para operações de desenho complicadas.

No entanto, algumas imagens gráficas podem não ser apresentadas corretamente dependendo do dispositivo ou aplicações de vídeo do usuário.

Permitir bugs antigos do X11

Selecione esta opção quando uma aplicação X remota é criada em uma versão anterior ao X11R6 e, portanto, ele não funciona corretamente no **Xmanager**.

Permitir solicitação esound

Esta é uma opção para processar solicitações Esound remotas. O Esound usa a porta TCP 16001.

Mensagem de registros detalhada

Use esta opção para as mensagens detalhadas de registro, se necessário para o suporte técnico.

Backing Store (armazenamento auxiliar)

Selecione um modo apropriado de Backing Store (armazenamento auxiliar).

A Backing Store é uma funcionalidade para armazenar uma área de janela oculta na memória. Quando uma janela é ocultada por outra janela, ela deve ser redesenhada quando for revelada posteriormente. Salvando a área oculta na memória, o **Xmanager** pode recuperar a área mais rapidamente do que o aplicativo pode desenhá-la novamente. Usando este método, o **Xmanager** reduz o volume de transferência de dados em um ambiente de rede lento.

O **Xmanager** fornece quatro modos de Backing Store.

No modo Não Utilizar (Do Not Use), a função Backing Store é desativada e os campos ocultos são sempre redesenhados.

Quando solicitado(When Requested) não irá utilizar a função Backing Store (armazenamento auxiliar). No entanto, quando solicitado por uma aplicação X, o **Xmanager** utiliza a função Backing Store (armazenamento auxiliar) de forma limitada para as janelas das aplicações X.

No modo **Quando mapeado(When Mapped)**, a função Backing Store funciona em todas as janelas, excluindo janelas ocultas ou minimizadas.

No modo **Sempre(Always)**, a função Backing Store opera em todas as janelas, incluindo janelas ocultas ou minimizadas. Esta opção requer uma grande capacidade de memória do sistema e recursos gráficos.

Extensões X

Selecione uma extensão X para usar.

O **Xmanager** suporta os protocolos de extensão BIG-REQUEST, DAMAGE, DEC-XTRAP, DOUBLE-BUFFER, EXISTRAP-Visual-Infomação, MIT-SUNDRY-NONSTANDARD, Multi-Buffering, RandR, RECORD, RENDER, SECURITY, SHAPE, SYNC, TOG-CUP, XC-APPGROUP, XC-MISC, XEVIE, XFIXES, Xinerama, XInput, XKeyboard e XTEST. Em particular, suporta o protocolo de extensão Render e um ambiente gráfico melhorado para aplicações X.

Banco de dados de recursos X

Mostrar o caminho para a base de dados de recursos X para ler quando o **Xmanager** é iniciado.

Alterar

Exibir a janela **Abrir** para modificar o banco de dados de recursos para outro arquivo.

Visualizar

Veja o conteúdo do banco de dados de recursos usando o Bloco de notas.

Segurança

O **Xmanager** suporta conexões seguras fornecendo controle de acesso ao servidor e protocolos SSH.

O controle de acesso ao servidor previne conexões de servidores não autorizados. No entanto, os pacotes de rede entre o **Xmanager** e uma aplicação X não são codificados e são vulneráveis a intrusões.

O **Xmanager** também suporta protocolos SSH para segurança. As conexões SSH podem ser utilizadas em sessões Xstart e Secure XDMCP.

Bancos de dados de chaves do servidor e chaves do usuário geradas no **Xmanager** podem ser usadas em programas Xshell e Xftp. Uma vez que uma chave pública é criada, ela pode ser usada em todos os programas sem configurações adicionais.

Controle de acesso ao servidor

O controle de acesso ao servidor gerencia uma lista de servidores confiáveis e permite que apenas os aplicativos X de servidores confiáveis se conectem ao **Xmanager**. Quando são solicitadas conexões por um servidor não autorizado, o **Xmanager** exibe uma janela de Alerta perguntando para permitir a conexão.

Para usar a função de controle de acesso ao servidor:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Segurança].
4. Selecione [Ativar controle de acesso].
5. Digite os servidores autorizados na lista [Servidores confiáveis].
6. Clique em [OK].

Para exibir uma mensagem de alerta para uma conexão não autorizada:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Segurança].
4. Selecione [Alertar sobre conexões não autorizadas].
5. Clique em [OK].

Autenticação de usuário com chave pública

Para abrir o gerenciador de chaves do usuário:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Clique em [Ferramentas] e depois em [Gerenciador de chaves do usuário].

Nota:

O usuário pode exportar, importar, renomear, excluir e criar uma chave de usuário na janela 'Chaves do usuário'.

Para criar uma chave de usuário:

1. Execute o **Xmanager**.
2. Selecione [Assistente de nova chave de usuário] no menu [Ferramentas].
3. Crie uma chave de usuário de acordo com as instruções fornecidas pelo Assistente de nova chave de usuário.

Nota:

Registre uma chave pública em um servidor no último estágio da criação da chave. Os métodos de registro variam de acordo com os formatos das chaves.

- *SSH1: Copie o texto da chave pública e salve o arquivo em `$HOME/.ssh/authorized_keys`. Execute o seguinte comando para desativar a permissão de escrita dos arquivos e diretórios.*

```
$ cd  
$ chmod go-w .ssh .ssh.ssh/authorized_keys
```
- *SSH2-OpenSSH: Os servidores OpenSSH usam este formato. Copie o texto da chave pública e salve-o no arquivo `$HOME/.ssh/authorized_keys2`. Execute o seguinte comando para desativar a permissão de escrita dos arquivos e diretórios.*

```
$ cd  
$ chmod go-w .ssh .ssh.ssh/authorized_keys2
```
- *SSH2-IETF SECSH: Alguns servidores SSH comerciais, como o servidor `ssh.com`, usam este formato. Salve uma chave pública sob um nome intrínseco, como `mypublickey.pub` e copie-a para o diretório `$HOME/.ssh2`. Adicione a seguinte linha ao arquivo `$HOME/.ssh2/authorization`:
`Chave mypublickey.pub`
Execute o seguinte comando para desativar a permissão de gravação dos arquivos e diretórios.*

```
$ cd  
$ chmod go-w .ssh2  
$ chmod go-w .ssh2/authorization .ssh2/mypublickey.pub
```

Para registrar uma chave pública no servidor:

1. Abra a janela **Chaves do usuário**.
2. Selecione uma chave de usuário para registrar.
3. Clique em [Propriedades]. Será exibida a janela **Propriedades das chaves do usuário**.
4. Clique na guia [Chave pública].
5. Selecione o tipo adequado a um servidor SSH remoto na lista [Formato da chave pública].
6. Salve a chave pública selecionando [Salvar como um arquivo] ou copie o conteúdo da chave e registre a chave em um servidor usando o método de registro de chave pública listado acima.

Para alterar uma senha da chave de usuário:

1. Abra a janela **Chaves do usuário**.
2. Selecione uma chave de usuário para a qual deseja alterar a senha da frase secreta.
3. Clique em [Propriedades]. Será exibida a janela **Propriedades das chaves do usuário**.
4. Selecione a guia [Geral].
5. Selecione [Alterar senha].

Janela de chaves do usuário

A janela de **Chaves do usuário** permite aos usuários criar e gerenciar chaves do usuário. Abra a janela selecionando o menu [Ferramentas] no menu [Gerenciador de chaves do usuário].

Importar

Selecione um arquivo de chave de usuário e importe-o abrindo a janela **Abrir**. Atualmente, o **Xmanager** pode ler a chave RSA do protocolo SSH1, a chave RSA/DSA/ECDSA/ED25519 do protocolo OpenSSH SSH2, a chave SSH.COM e os formatos de chave de usuário da NetSarang.

Exportar

Salve um arquivo de chave de usuário selecionada abrindo a janela **Salvar**. Os tipos de arquivo exportados são chaves de usuário da NetSarang, OpenSSH SSH2. Os arquivos de formato de chave de usuário da NetSarang podem ser usados em programas desenvolvidos pela NetSarang Computer, Inc.

Excluir

Excluir uma chave de usuário selecionada do banco de dados.

Renomear

Renomeie uma tecla de usuário selecionada. O nome da chave deve ser um nome de arquivo válido.

Propriedades

Exibe os atributos de chave de usuário. Tipo, comprimento, impressão digital e chave pública podem ser visualizados. Além disso, a senha pode ser alterada.

Gerar

Abra o assistente de **Nova chave de usuário**.

Janela de autenticação de usuário SSH

A janela de **Autenticação de usuário SSH** permite que os usuários selecionem os métodos de autenticação adequados. Se senha não for salva em uma sessão, essa janela será exibida caso seja necessário obter informações relacionadas à autenticação do usuário.

Senha

A autenticação por senha é usada para permitir que um usuário faça login em um servidor inserindo a senha da conta do usuário. Por razões de segurança, alguns servidores não suportam este método de autenticação.

Chave

A autenticação com chave pública requer que a chave pública de um usuário seja registrada em um servidor SSH remoto. Para fazer login usando este método, selecione uma chave de usuário apropriada na lista de chaves de usuário.

Teclado interativo

O teclado interativo atua como um servidor fazendo perguntas e o usuário respondendo com as mensagens corretas.

Gerenciamento de chaves do servidor

A chave do servidor é uma chave pública de servidor remoto através da qual os usuários podem verificar os servidores por sua impressão digital. Quando uma conexão é feita, a máquina remota envia sua chave pública para o **Xmanager**. Para uma máquina que está conectada pela primeira vez ou quando uma chave do servidor não está salva no banco de dados, uma janela de **Aviso de segurança SSH** será exibida na conexão. Se uma chave do servidor for válida e confiável, salve a chave do servidor no banco de dados de chaves do servidor.

Para abrir o gerenciador de chaves do servidor:

1. Execute o **Xmanager**.

2. Clique em [Ferramentas] e depois em [Gerenciador de chaves do servidor].

Janela de aviso de segurança SSH

A janela de **Aviso de segurança SSH** é exibida quando uma chave do servidor remoto não é salva no banco de dados de chaves servidor ou quando a impressão digital de uma chave de servidor remoto difere da impressão digital salva.

Permitir uma vez

Permita a chave do servidor apenas para esta conexão. A chave de servidor não é salva e a mesma janela será aberta na próxima conexão. Esta função é útil quando a chave do servidor muda frequentemente ou quando o servidor não é conectado com frequência.

Permitir e salvar

Salve uma chave de servidor e processe a conexão continuamente. A janela não será aberta na próxima conexão. Esta função é útil quando uma impressão digital está correta e o servidor é conectado com frequência.

Cancelar

Uma chave de servidor não é aceita e a conexão é cancelada.

Janela de chaves do servidor

A janela de chaves do servidor permite o gerenciamento de chaves em relação aos servidores para os quais as conexões são permitidas.

Importar

Importe uma chave de servidor abrindo a janela Abrir. A chave do servidor importada é salva no banco de dados de chaves de servidor e é exibida na janela **Chaves do servidor**. Os arquivos salvos no formato de chave pública SECSH podem ser importados.

Exportar

Exporte uma chave do servidor selecionada abrindo a janela **Salvar**. As chaves exportadas serão salvas no formato de chave pública SECSH e podem ser usadas em outros programas.

Excluir

Excluir uma chave de servidor selecionada do banco de dados.

Visualizar

Abra uma chave de servidor selecionada com o Bloco de notas.

Senha mestra

A senha mestra pode ser usada para salvar senhas com maior segurança. O Xmanager guarda toda a informação da senha em um formato criptografado. Contudo, uma vez que as senhas são criptografadas usando uma chave fixa, há o risco de serem exploradas por hackers. Quando a senha mestra é ativada e definida, ela é misturada durante a criptografia da senha, adicionando uma camada adicional de segurança.

A senha mestra usa uma senha definida pelo usuário para criptografar a seção de senha dos dados da sessão. Quando a senha mestra é ativada, o Xmanager solicita a senha mestra toda vez que uma nova instância do **Xmanager** for iniciada e uma sessão é aberta. Se a senha mestra correta não for inserida, a

senha da sessão não poderá ser utilizada e deverá ser inserida novamente, impedindo o acesso não autorizado.

Nota:

Lembre-se da sua senha mestra. Se você perder sua senha mestra, não há como recuperar as informações de senha armazenadas nos arquivos de sessão. As configurações do Senha mestra são aplicadas simultaneamente às sessões do Xmanager, Xshell e Xftp.

Para ativar a senha mestra:

1. Clique no menu **Ferramentas** do Xmanager e selecione **Definir senha mestra**.
2. Na janela **Senha mestra**, digite a nova senha mestra no campo **Nova senha**.
3. No campo **Confirmar senha**, insira novamente a nova senha.
4. Clique em **OK** para salvar as alterações.

Uma vez ativada a senha mestra, todas as sessões salvas no local padrão são criptografadas novamente usando a nova senha mestra..

Para alterar a senha mestra:

1. Clique no menu **Ferramentas** do Xmanager e selecione **Definir senha mestra**.
2. Na área Alterar clique em Alterar para abrir a janela Alterar senha mestra.
3. Digite a senha mestra atual no campo **Senha atual**.
4. Digite a nova senha mestra no campo **Nova senha**.
5. Digite a nova senha novamente no campo **Confirmar senha**.
6. Clique em **OK** para salvar as alterações.

Para desativar a senha mestra:

1. Clique no menu **Ferramentas** do Xmanager e selecione **Definir senha mestra**.
2. Clique no botão **Remover** para abrir a janela Remover senha mestra.
3. Na janela Remover senha mestra, digite a senha mestra e clique em **OK**.

Para redefinir a senha mestra:

1. Clique no menu **Ferramentas** do Xmanager e selecione **Definir senha mestra**.
2. Clique no botão **Redefinir** para abrir a janela Redefinir senha mestra.
3. Na janela Redefinir senha mestra, clique em **Redefinir senha mestra** e clique em **OK**.

Nota:

A redefinição da senha mestra pode ser usada se você esqueceu sua senha mestra ou se você gostaria de apagar todas as senhas armazenadas em suas sessões.

Gerenciamento de guia:

O **Xmanager** inclui uma poderosa funcionalidade de gerenciamento de guias. Os usuários podem se conectar a vários servidores e compará-los lado a lado a partir de uma única janela. Este sistema de gerenciamento de guias é um recurso exclusivo do Xmanager que não pode ser encontrado em outros Servidores PC X.

Cada guia está associada a uma única instância do servidor do Xmanager e pertence a um grupo de guias. No grupo de guias existe uma coleção de guias. Uma única janela do Xmanager pode ter vários grupos de guias que podem ser organizados de qualquer maneira.

Guia

As sessões com guias no Xmanager são executadas de acordo com as opções como se o '**Modo janela**' estivesse definido para o Modo de janela única.

Para abrir uma sessão em uma nova guia:

1. Clique em no menu [Arquivo] e depois em [Ferramentas].
2. Para a ação padrão de Abrir, selecione **Abrir na guia**.
3. Clique duas vezes em uma sessão no Xmanager.

Nota:

Você pode abrir manualmente uma sessão em uma nova janela clicando com o botão direito do mouse em uma sessão e selecionando a opção **Abrir em uma nova janela**. O que você selecionar no menu de contexto substituirá a configuração padrão de ação de abertura.

Para fechar uma guia:

4. Clique no botão **x** da guia.

Grupo de guias

O grupo de guias é uma coleção de múltiplas guias. Apenas uma guia do grupo de guias é visível em um determinado momento. Você pode gerenciar vários grupos de guias em uma única janela do Xmanager, permitindo comparar diferentes guias lado a lado sem alternar entre os aplicativos.

Para criar um novo grupo de guias:

1. Abra uma nova sessão clicando com o botão direito do mouse em uma sessão e selecionando **Abrir em nova guia**.
2. Clique na guia e arraste-a para a borda da janela do **Xmanager**. Isso criará uma zona de liberação que irá indicar como o novo grupo de guias vai ser criado.
3. Solte a aba para na borda onde você deseja criar o novo grupo de guias.

Para mover uma guia para um grupo de guias diferente:

1. Selecionar uma guia a ser movida para um novo grupo de guias.
2. Enquanto pressiona o botão esquerdo do mouse, arraste a guia para um grupo de guias diferente.
3. Solte a guia no novo grupo de guias.

Para fechar um grupo de guias:

1. Selecione um grupo de guias a ser fechado.
2. Clique com o botão direito do mouse no grupo de guias em segundo plano.
3. Selecione a opção **Fechar este grupo de guias**.

Para organizar todas as guias verticalmente:

1. Enquanto várias guias estiverem abertas, clique com o botão direito do mouse em uma guia.
2. Selecione Organizar e, depois selecione **Organizar guias verticalmente**.

Para organizar todas as guias horizontalmente:

1. Enquanto várias guias estiverem abertas, clique com o botão direito do mouse em uma guia.
2. Selecione Organizar e, depois selecione **Organizar guias horizontalmente**.

Para organizar todas as guias empilhadas:

1. Enquanto várias guias estiverem abertas, clique com o botão direito do mouse em uma guia.
2. Selecione Organizar e, depois selecione **Organizar guias em mosaico**.

Para mesclar todos os grupos de guias:

1. Enquanto mais de um grupo de guias é exibido em uma única janela, clique com o botão direito do mouse em uma guia.
2. Selecione Organizar e, depois selecione **Mesclar todos os grupos de guias**.

Copiar, salvar e imprimir em aplicações X

Copie automaticamente texto entre uma aplicação X e a área de transferência do Windows usando o Xmanager. Além disso, ao usar o gerenciador de janelas local, as imagens da aplicação X podem ser copiadas para a área de transferência do Windows, salvas como arquivos bitmap e impressas por uma impressora.

Para definir copiar e colar automaticamente:

1. Execute o **Xconfig**.
2. Clique duas vezes em um perfil. A janela **Propriedades do perfil** será exibida.
3. Clique na guia [Segurança].
4. Selecione [Copiar e colar automaticamente] na lista [Configurações].
5. Clique em [OK].

Para copiar cadeias de caracteres do Xterm para o bloco de notas do Windows:

1. Selecione um texto para copiar da janela xterm com o botão esquerdo do mouse.
2. Iniciar bloco de notas.
3. Clique no menu [Editar] e depois [Colar].

Para copiar textos do bloco de notas do Windows para o Xterm:

1. Selecione texto para copiar do bloco de notas com o botão esquerdo do mouse.
2. Clique no menu [Editar] e depois [Colar].
3. Execute o **xterm**.
4. Clique no botão do meio do mouse ou nos botões esquerdo e direito simultaneamente na janela do **xterm**.

Para copiar a janela da aplicação X para a área de transferência:

1. Aponte para [Copiar] no menu do sistema da barra de título e selecione [Janela] ou [Conteúdo]. A imagem da janela será copiada para a área de transferência.

Nota:

Esta função pode ser usada quando o gerenciador de janelas local está em operação em Modo de múltiplas janelas.

Para salvar a janela da aplicação X como um arquivo Bitmap:

1. Aponte para [Salvar] no menu do sistema da barra de título e selecione [Janela] ou [Conteúdo]. A janela **Salvar como** será exibida.
2. Digite o nome do arquivo em [Nome do arquivo].
3. Clique em [OK].

Nota:

Esta função pode ser usada quando o gerenciador de janelas local está em operação em Modo de múltiplas janelas.

Para imprimir a janela de aplicação X:

1. Aponte para [Imprimir] no menu do sistema na barra de título e clique em [Janela] ou [Conteúdo]. Será exibida a janela imprimir.
2. Clique em [Imprimir].

Nota:

Esta função pode ser usada quando o gerenciador de janelas local está em operação em Modo de múltiplas janelas.

Registro de sessão

As sessões do **Xmanager** registram informações de depuração em arquivos. Quando várias sessões do **Xmanager** estão sendo usadas simultaneamente, cada registro de sessão é salvo com um nome diferente, como X0.LOG e X1.LOG. O número no arquivo de registro refere-se ao número de exibição da sessão do **Xmanager**.

A verificação dos arquivos de registro pode ser útil quando ocorrem problemas durante a utilização do Xmanager.

Para visualizar os arquivos de registro da sessão atual:

1. Clique com o botão direito do mouse no ícone da área de notificação do **Xmanager** ou clique no ícone do **Xmanager** na barra de título da janela principal do **Xmanager**.
2. Clique no menu [Arquivo] e depois em [Registros]. O arquivo de registro é aberto com o bloco de notas.

Nota:

No modo de múltiplas janelas, o ícone do Xmanager é criado na área de notificação. No modo de janela única, o Xmanager abre uma única janela principal.

Para abrir a pasta onde todos os arquivos de registro de sessão são salvos:

1. Clique com o botão direito do mouse no ícone da área de notificação do **Xmanager** ou clique no ícone do **Xmanager** na barra de título da janela principal do **Xmanager**.
2. Clique no menu [Arquivo] > [Registros] e depois em [Abrir pasta de registros].